



***SHOGun***

# SHOGun-QGIS- Integration

## WebGIS-Applikationen vom Desktop administrieren

Torsten Brassat, terrestris GmbH & Co. KG

---

FOSSGIS 2019, Dresden, 14.03.2019

# Gliederung

- Über...
- Rückblick & Motivation
- Die Komponenten: QGIS, GeoServer & SHOGun
- QGIS - SHOGun Editor
- Ausblick

# Torsten Brassat



- Dipl.-Geograph
- Geschäftsführer @terrestris

✉ [brassat@terrestris.de](mailto:brassat@terrestris.de)



# terrestris



✉ [info@terrestris.de](mailto:info@terrestris.de)

🐙 [@terrestris](https://github.com/terrestris)

🐦 [@terrestrisde](https://twitter.com/terrestrisde)

- [terrestris.de](https://terrestris.de)
- OpenSource GIS aus Bonn
- Entwicklung, Projekte & Support/Schulung
- Beratung, Planung, Implementierung & Wartung

# Das Team



Details gerne am terrestris Stand

# Rückblick & Motivation

# Rückblick

- Vortrag QGIS, GeoServer und SHOGun im Zusammenspiel Till Adams FOSSGIS 2018
- **Inhalt:** Management von GeoServer-Layern über das QGIS-Plugin GeoServer Explorer

# Rückblick

**Problem:** Manuelle Synchronisation der Layer über SHOGun Oberfläche



# Rückblick

**Idee:** Management von Layer direkt über SHOGun!



# Motivation

- Gleiche Daten & Dienste in Desktop GIS und WebGIS Welt
- Erstellung von Diensten über *PowerUser* (QGIS) mit anschließender Publizierung über SHOGun WebGIS Clients
- Vereinfachung der Publizierung über GUI-Style-Editor in QGIS

# Die Komponent en



# QGIS



 [github.com/qgis/QGIS](https://github.com/qgis/QGIS)

 [qgis.org](https://qgis.org)

- **DAS** Open Source Desktop GIS
- Starke Verbreitung & hohe Funktionalität
- Erweiterbar über Plugins (QGIS-Repo)
- Aktuell in Version 3.6.0 (Noosa)

# GeoServer



🔗 [github.com/geoserver](https://github.com/geoserver)

🌐 [geoserver.org](https://geoserver.org)

- Java-basierter Server für Geodaten
- Standards des **OGC**  
(z.B. WMS, WFS(-T), WCS, WPS)
- flexibel und erweiterbar
- gut dokumentiert (**user/dev**)

# GeoServer



- Konfiguration über Browser
- Konfiguration über REST  
GeoServer Explorer QGIS Plugin
- OGC-Dienste
- Monitoring  
(Serverstatus, Logs)
- erweiterte Features  
(z.B. GeoWebCache)
- Erweiterbar über Plugins

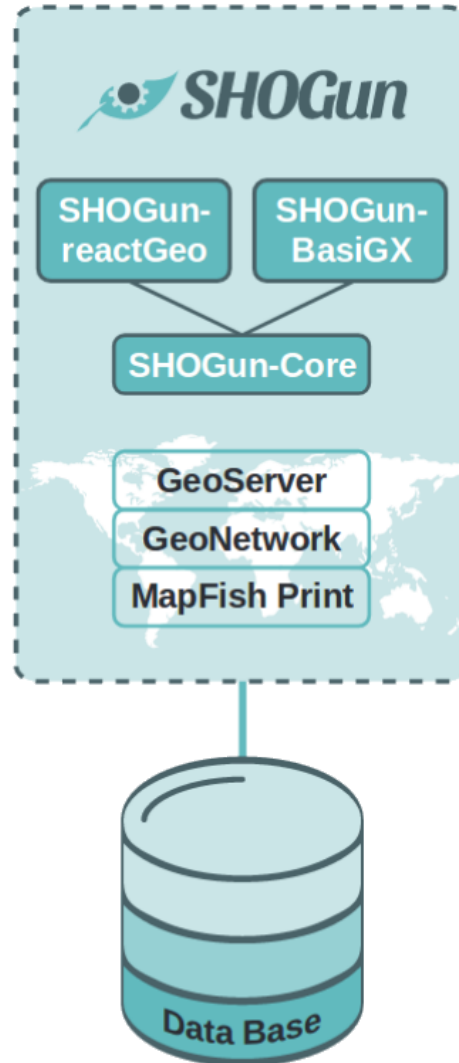
# SHOGun



🐙 [github.com/terrestris/shogun](https://github.com/terrestris/shogun)

- WebGIS-Suite aus Open Source Komponenten
- 4 Freiheiten:
  - Verschiedene GIS-Clients
  - Datenbank-unabhängig
  - Funktional offen (Plugin-Schnittstelle)
  - Inhaltlich offen (Upload & Publizierung von Geodaten)

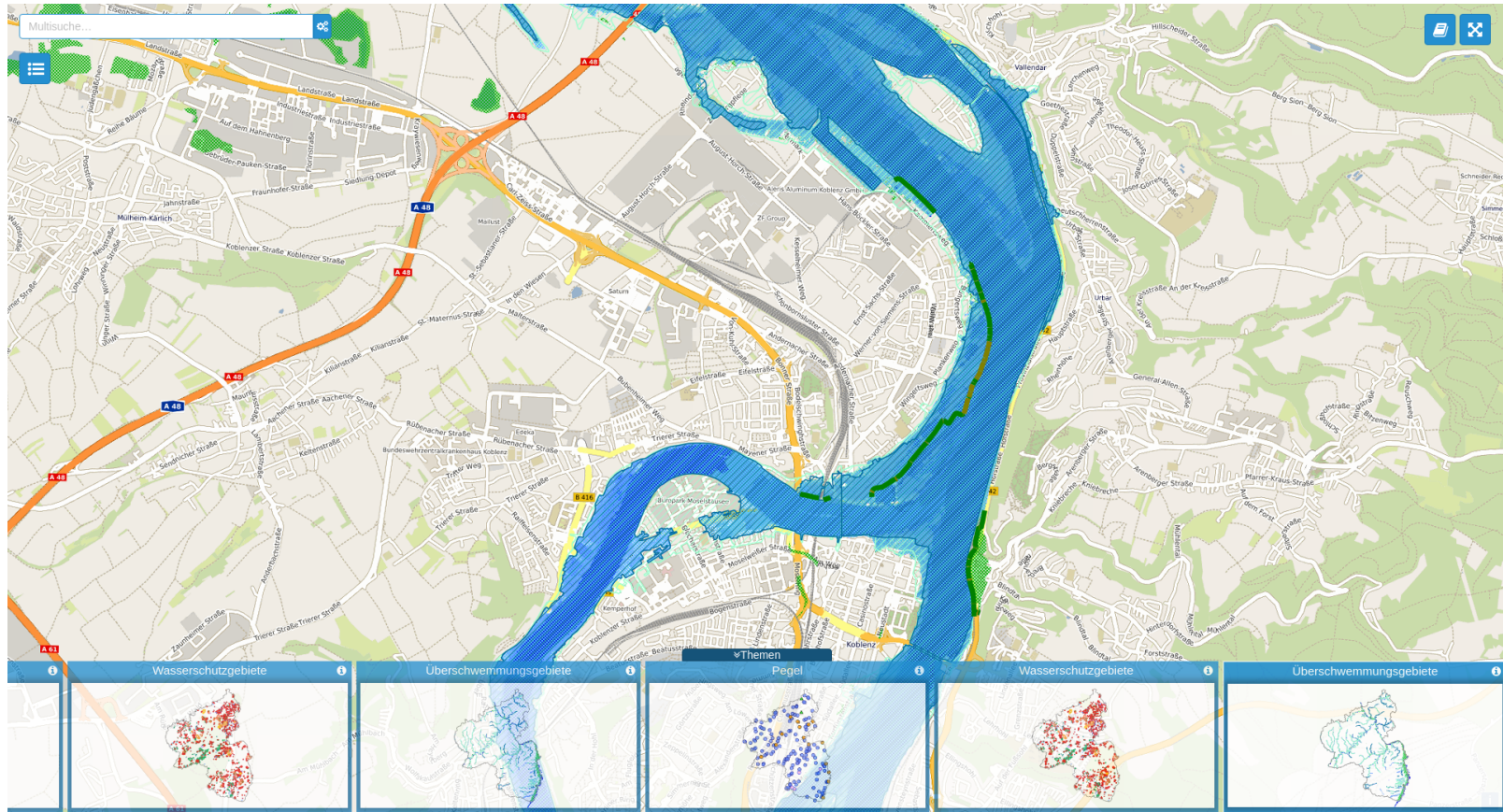
# Architektur



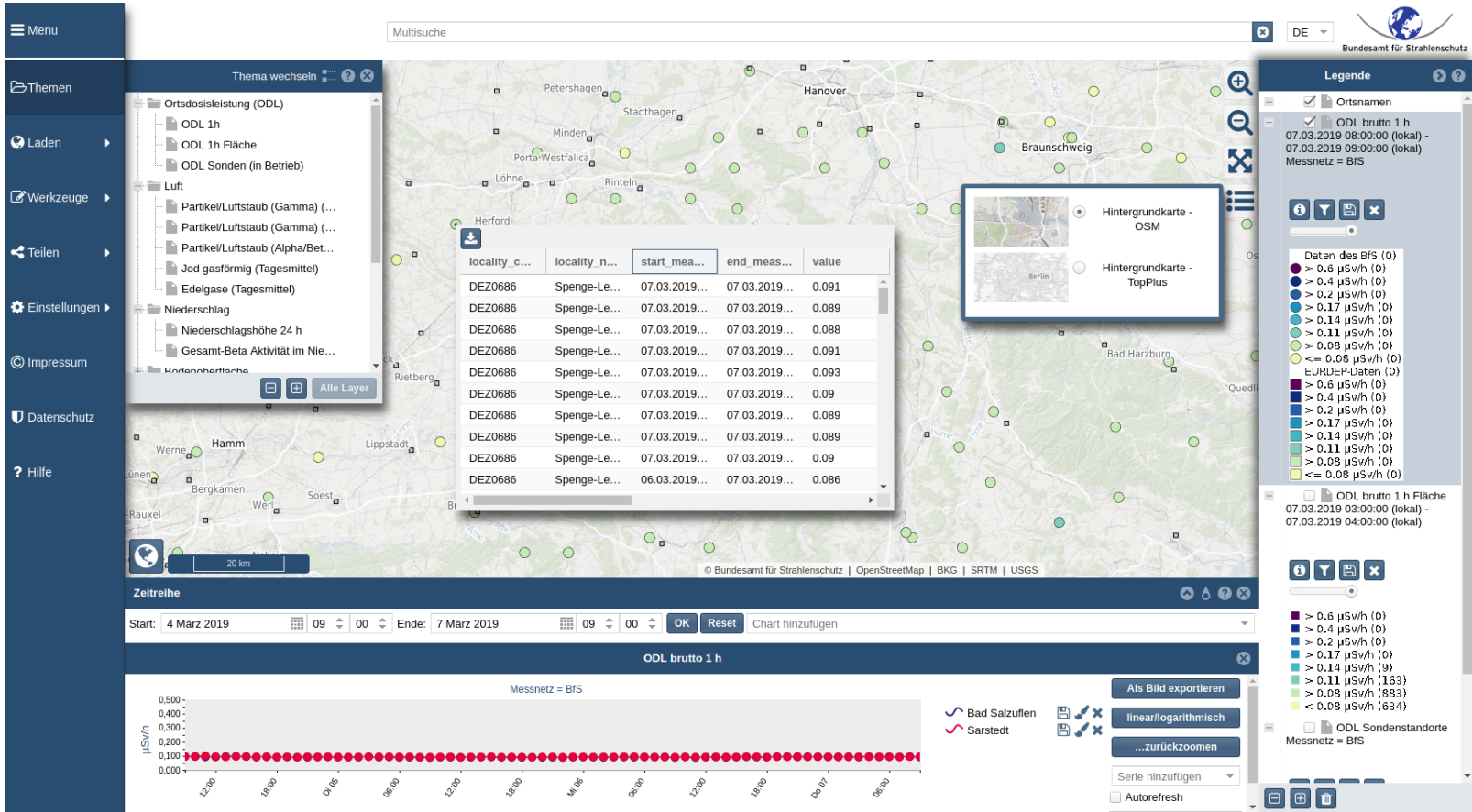
# Aktuelles

- GIS-Client's unterstützen aktuellste OpenLayers Version 5.x
- Update von Java 8 auf Java 9 / 10 / 11 in shogun-core
- GeoServer Dockerisierung für alle GeoServer Version ab 2.5
- Refactoring von SHOGun, Release als Docker Image (in progress!)

# Beispiele SHOGun

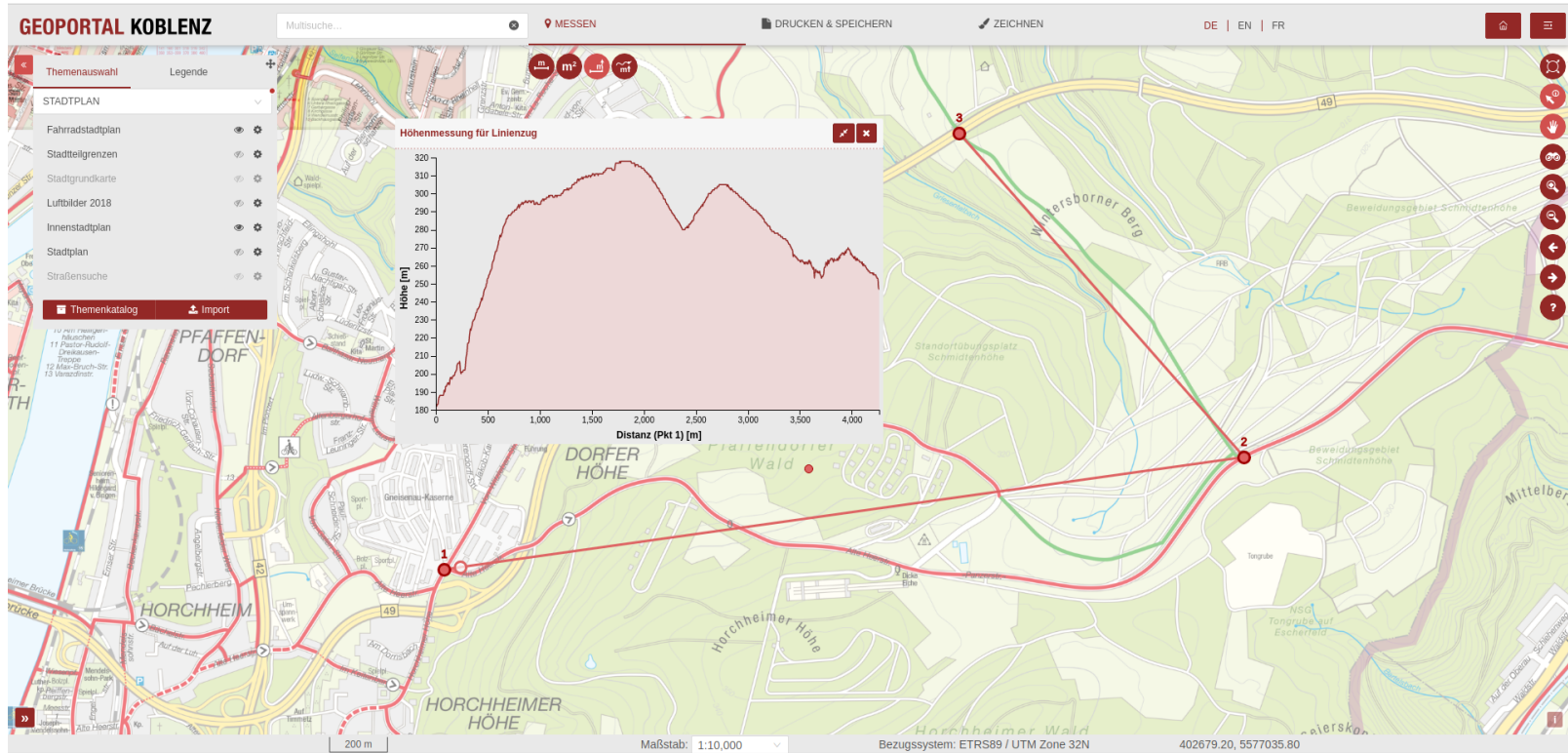


# Beispiele SHOGun





# Beispiele SHOGun



# Beispiele SHOGun

Straßenmitten

Potentielle Trassen

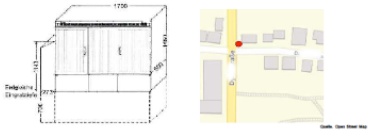


**Standortsicherung für Schaltgehäuse**

| Schaltpunkt Nr. | PLZ | Ort  | Standort (Straße, Hausnummer) |
|-----------------|-----|------|-------------------------------|
| 85              | 85  | Am J | D: ...alle 17                 |

Multifunktionsgehäuse (Typ MFG 1b) mit seitlicher Stromsäule

Die Farben der Stromsäule und des Multifunktionsgehäuses sind grau. Die äußeren Formen sind beispielhaft dargestellt. Hier sind herstellerverbriefte Abweichungen möglich.



verbleibende Gehwegbreite: 2,44m Bordstein/Vordenkante



# QGIS - SHOGun Editor

# QGIS – SHOGun Editor



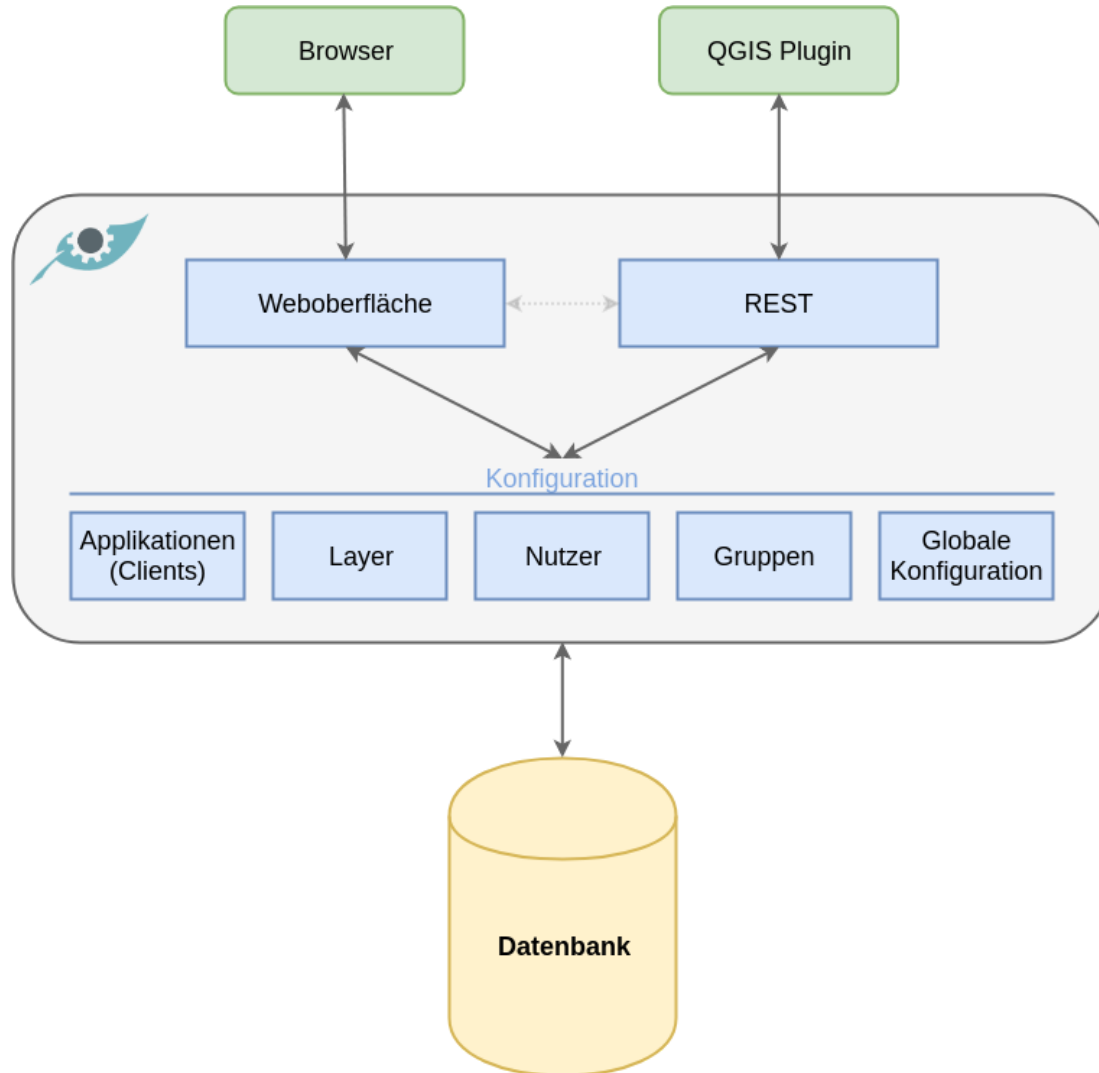
🔗 [github.com/terrestris/qgis-shogun-editor](https://github.com/terrestris/qgis-shogun-editor)

- QGIS-Plugin für das Management von SHOGun Konfigurationen (aktuell Applikationen und Layer)
- Verfügbar im offiziellen QGIS-Plugin-Repository

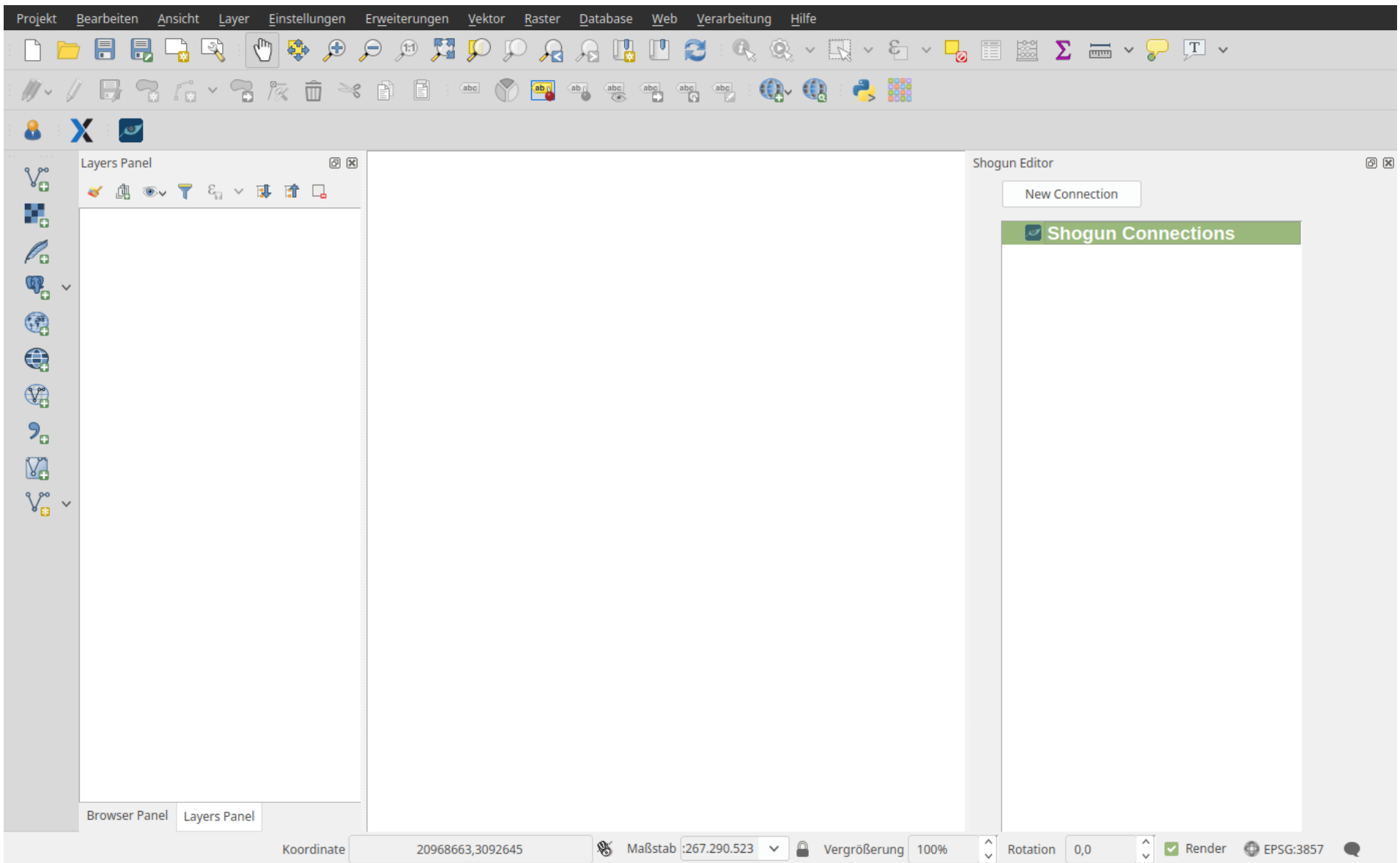
# Funktionen

- Hinzufügen von Layern aus SHOGun in QGIS (über WFS bzw. WMS)
- Erstellen von neuen Layern (Vektor und Raster) von QGIS in SHOGun
- Stilen von Layern über QGIS-Style Editor (für Vektor Layer)
- Editieren von SHOGun Entitäten (Namen, Beschreibungen, ...)
- Erstellen von neuen SHOGun Applikationen

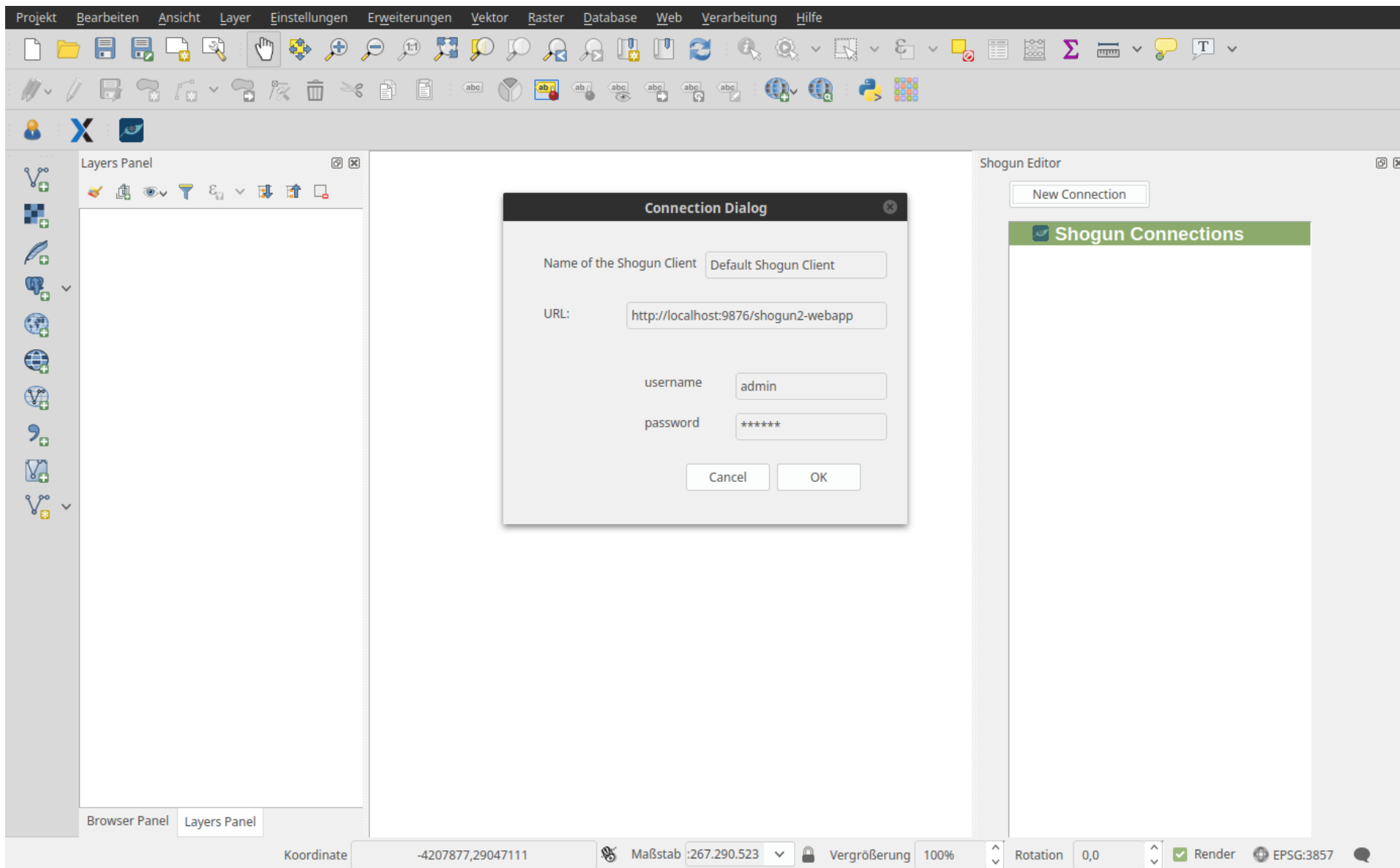
# Übersicht

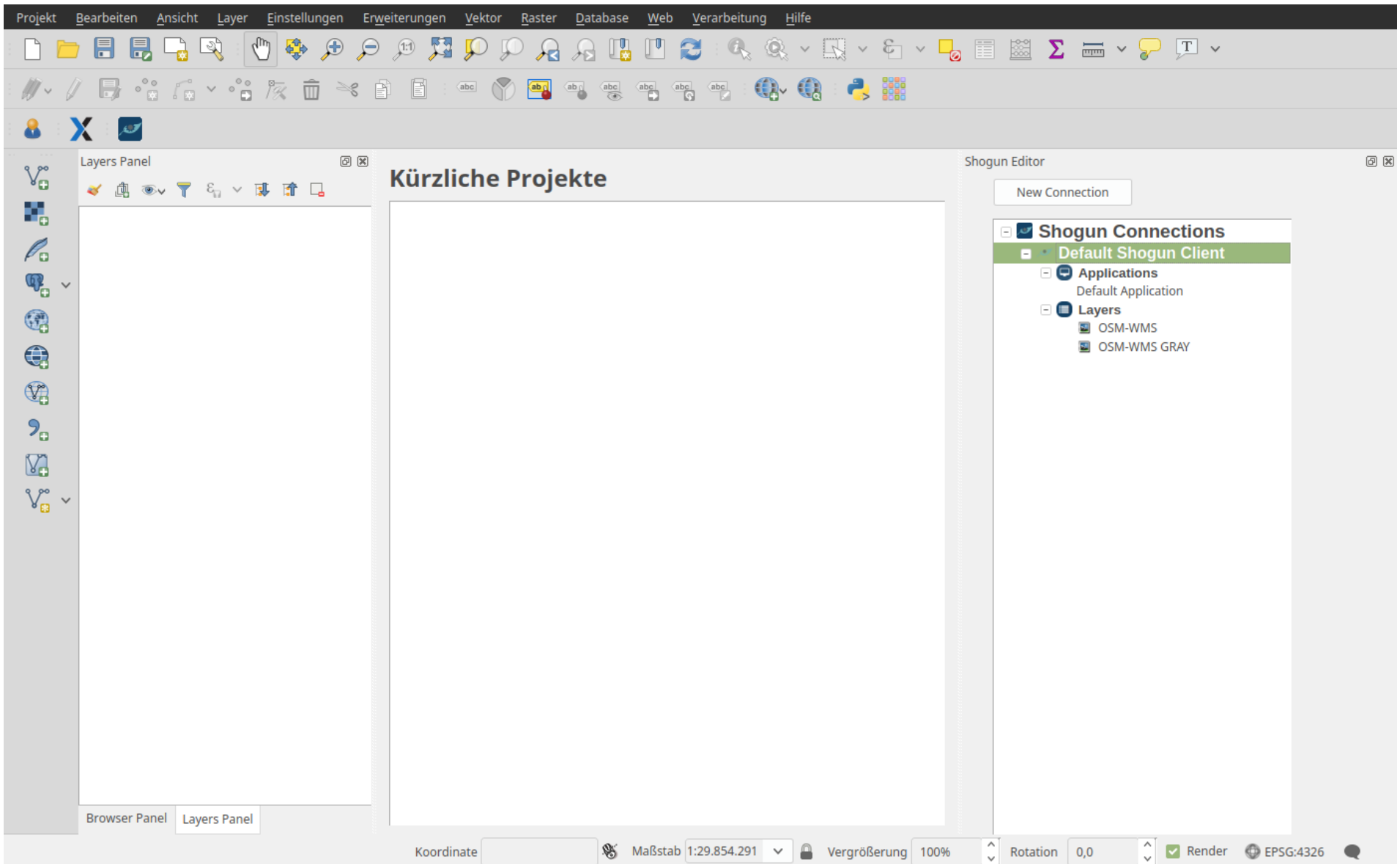


SHOGun-Inhalte lesen

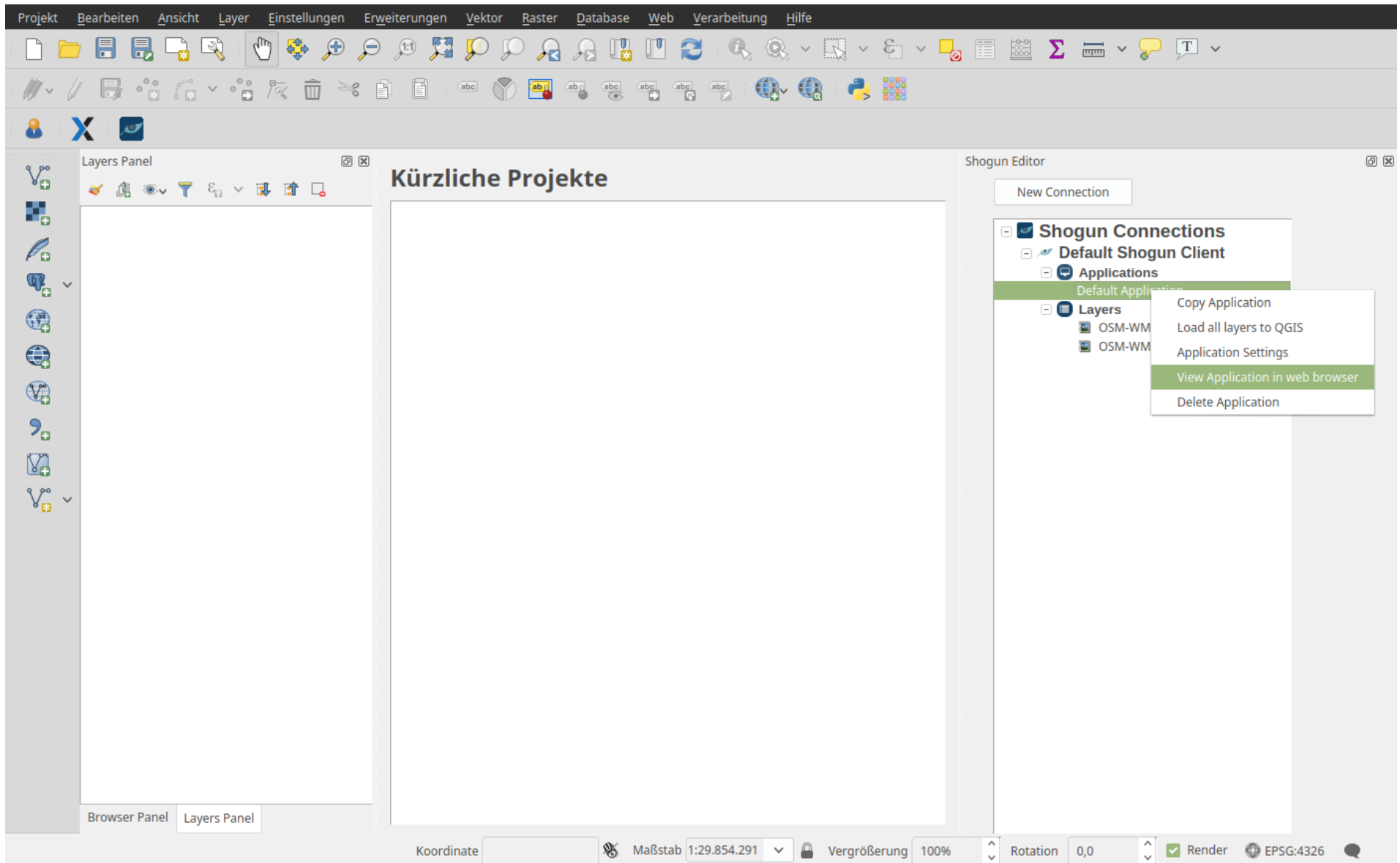








# Applikationen öffnen

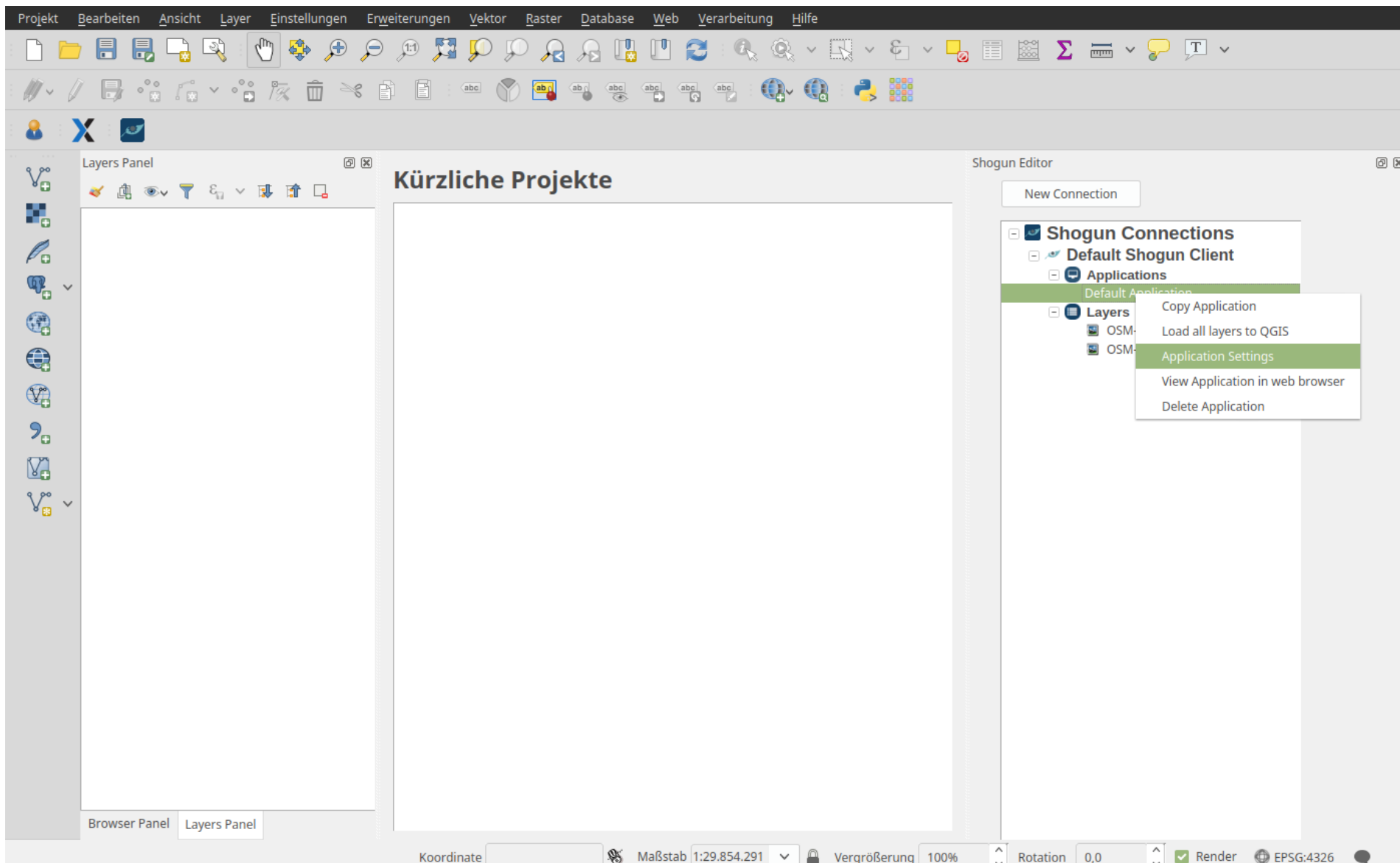


## Legende

☒ Themen

☒ Hintergrundlayer


Applikationen  
erstellen/editieren



Settings

General

Tools

Homeview

Layer

Permissions

✓

Edit

Name

Default Application

Description

Default Application

Language

de

▼

✓

Public

✓

Active

Cancel

Save Changes



Settings

General

Tools

Homeview

Layer

Permissions

☒ Edit

Which too

☒ Zoom in button

☒ Zoom out button

☐ Zoom to extent button

☒ Step back to previous exten

☒ Step forward to next extent

☒ Activate hover-select tool

☒ Print button

☒ Show measure tools button

☒ Show redlining tools button

☒ Show workstate tools butto

☒ Show addwms tools button

☒ Show meta toolbar button

Cancel

Save Changes

Settings

GeneralToolsHomeviewLayerPermissions

✓ Edit

Center:

X:1095801.0

Y:6726458.0

Zoom:

5

Set original homview

Set current QGIS view

Jump to original homeview

Jump to new homeview

Note: The coordinate reference system CRS of the current QGIS project: EPSG:4326 is different from this application's CRS: 3857  
It is strongly recommended to change the QGIS Project CRS to 3857 before working with the homeview

Extent:

MinX:-20048966.1

MaxX:20048966.1

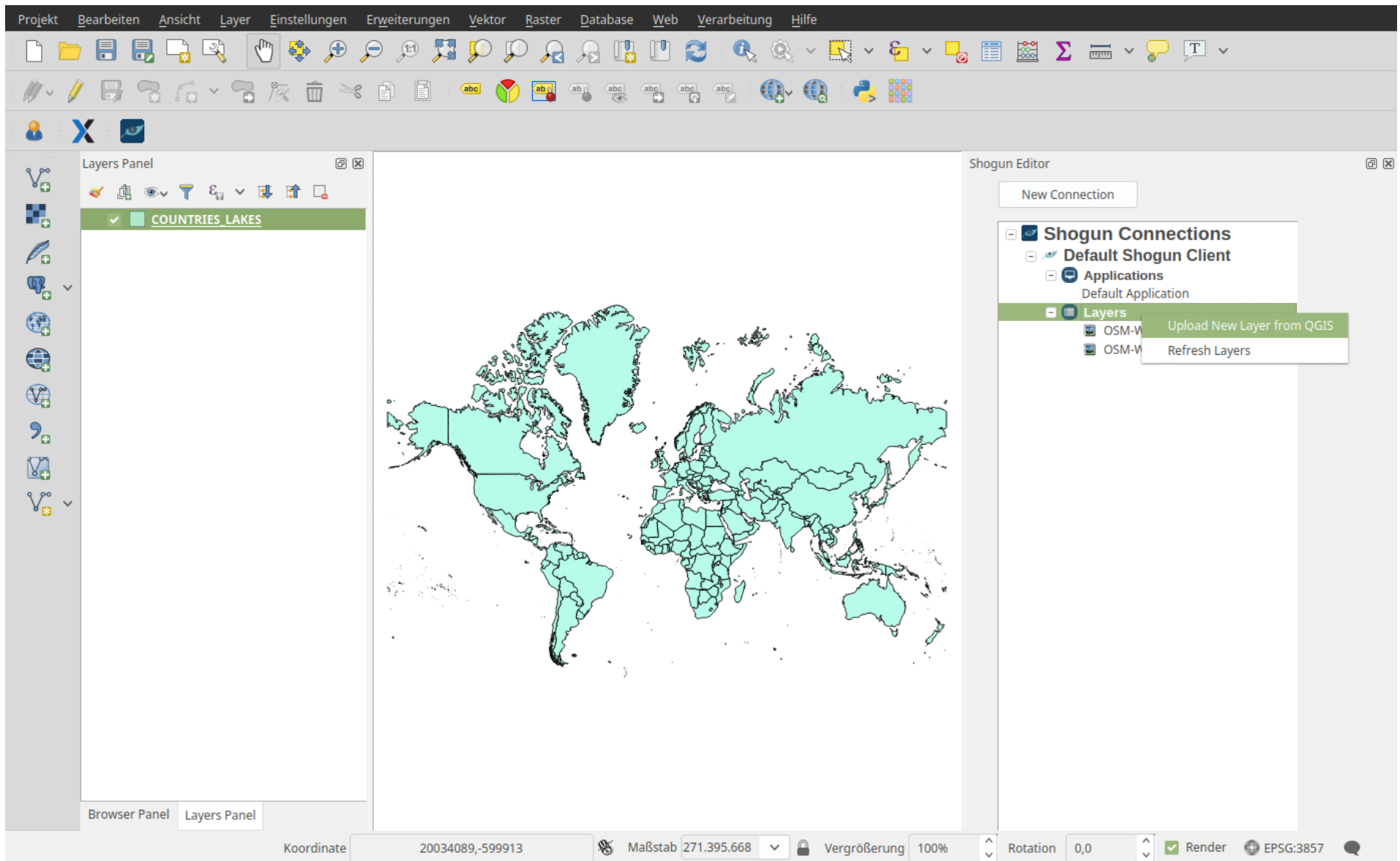
MinY:-20026376.39

MaxY:-20026376.39

Cancel

Save Changes

Layer erstellen und  
einer Applikation  
zuordnen



## Upload layer to Shogun



Please select the layer you wish to upload to the Shogun Server



COUNTRIES\_LAKES



Cancel

Upload Layer

Upload Log:

## Upload layer to Shogun



Please select the layer you wish to upload to the Shogun Server



COUNTRIES\_LAKES

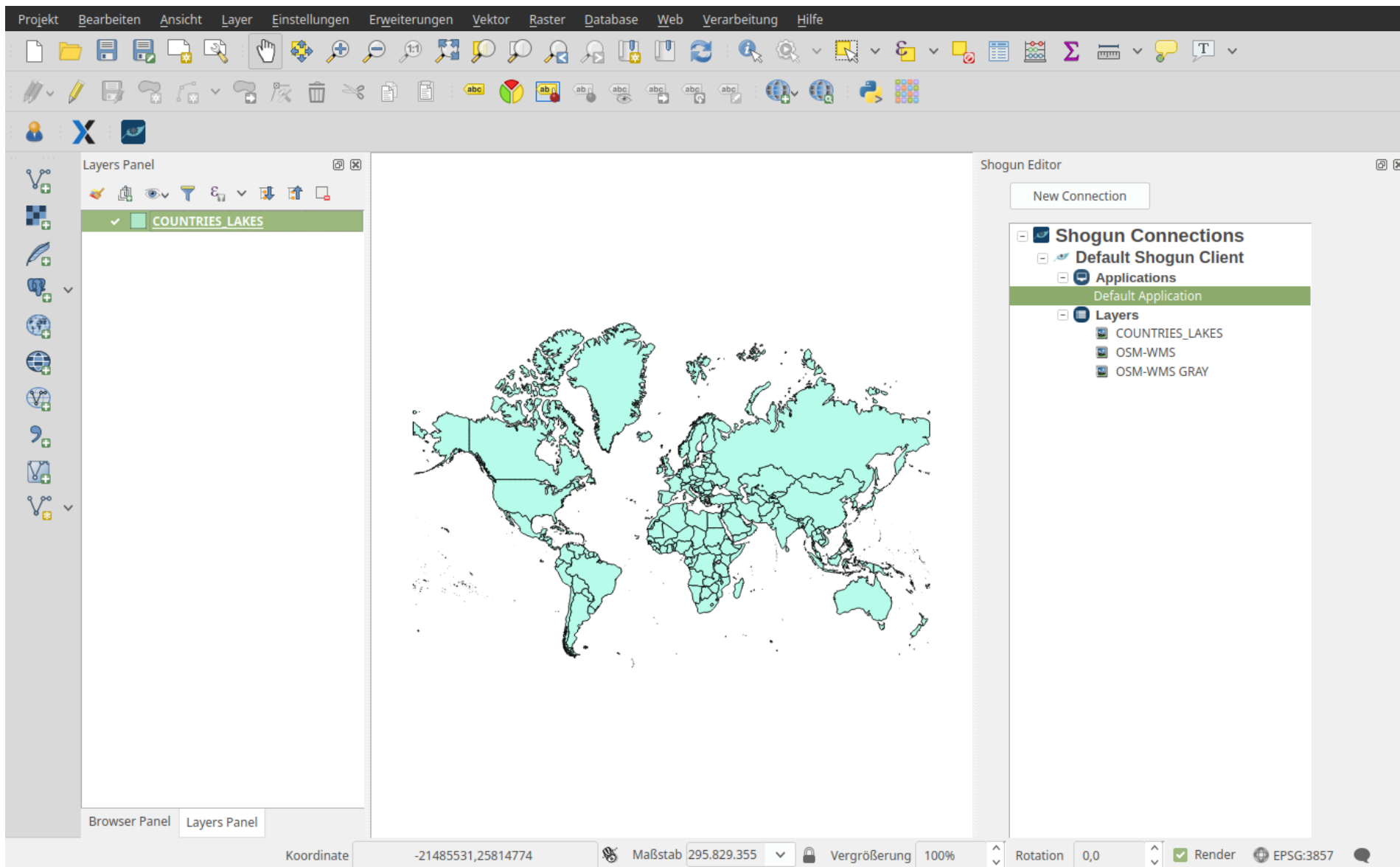


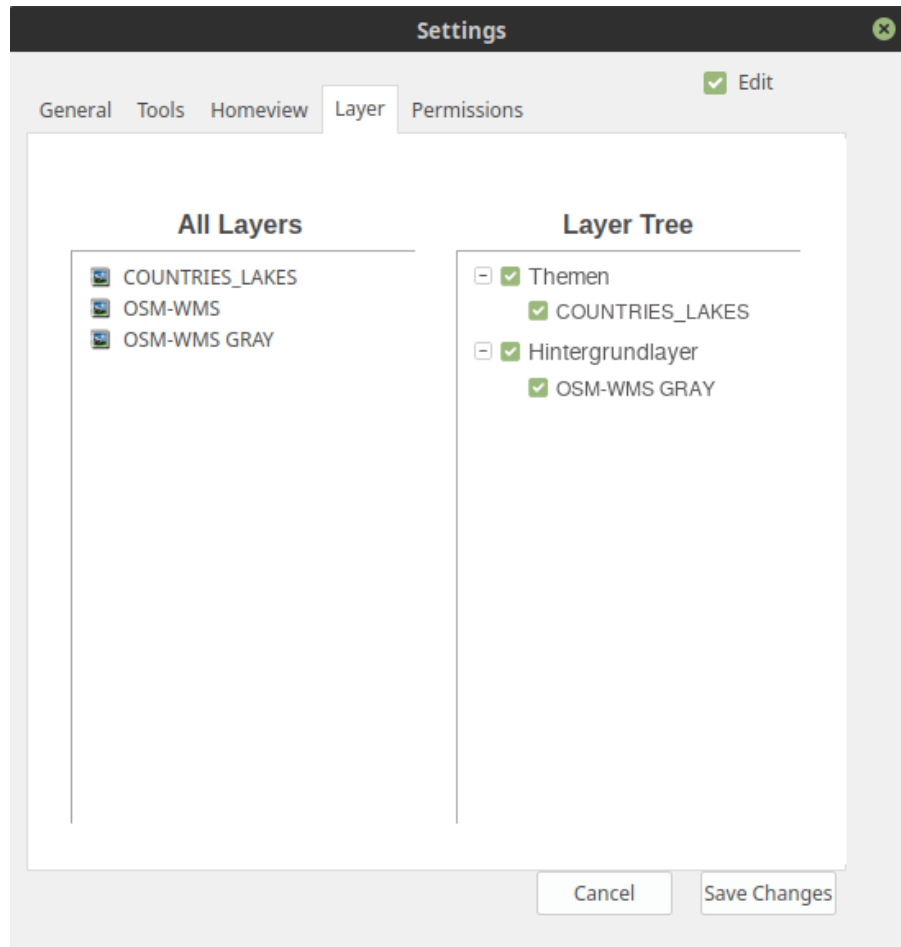
Cancel

Upload Layer

Upload Log:

- Writing layer as shapefile...
  - ...success
- Zippping...
- Written successfully





## Legende

### ☒ Themen

#### ☒ COUNTRIES\_LAKES



### ☒ Hintergrundlayer

#### ☒ OSM-WMS GRAY

● Stadt > 1.000.000 EW

● Stadt > 250.000 EW

● Stadt > 25.000 EW

— Straße

— Bundesstraße

— Autobahn

■ Wasserfläche

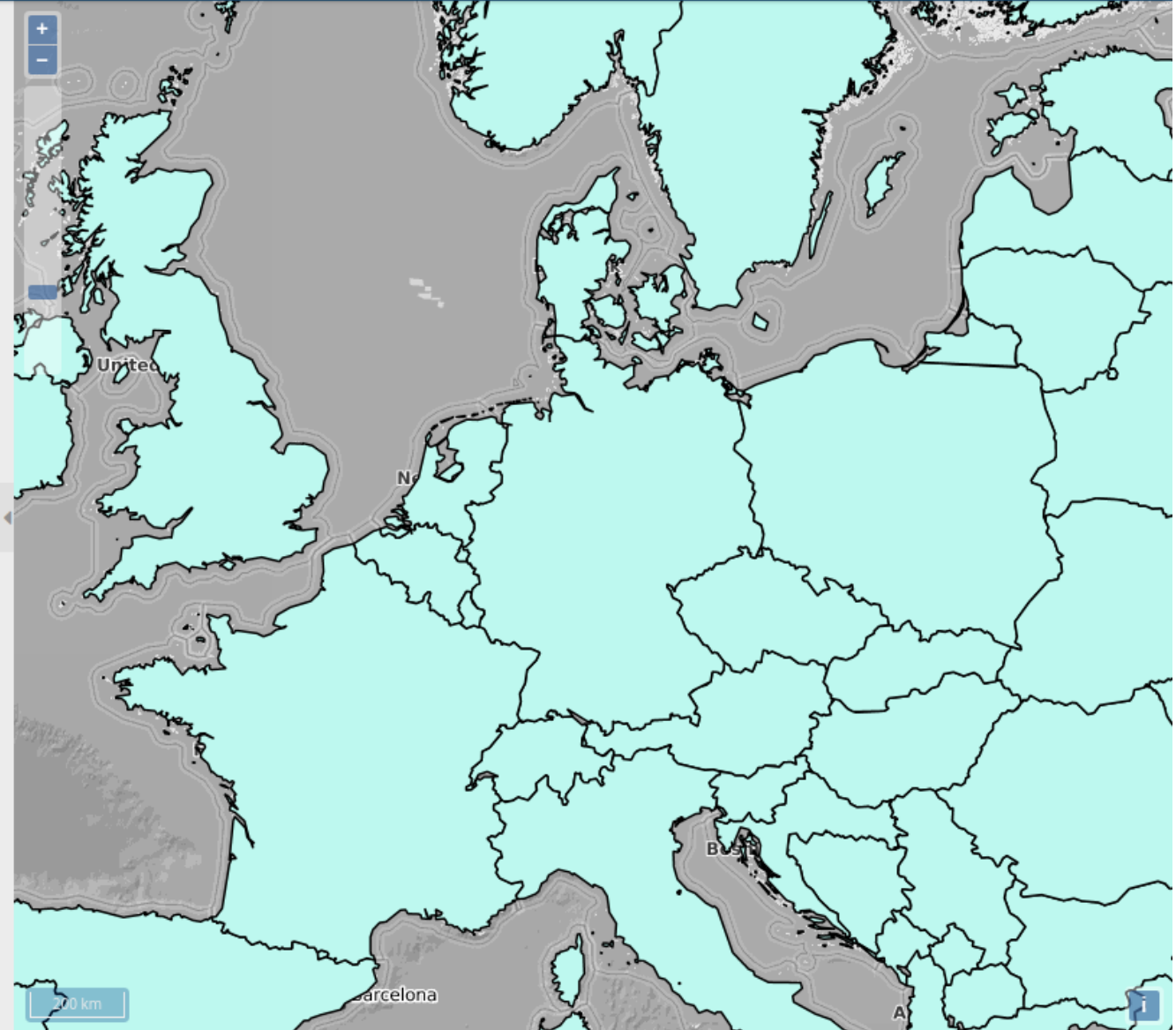
■ Landfläche

■ Wald

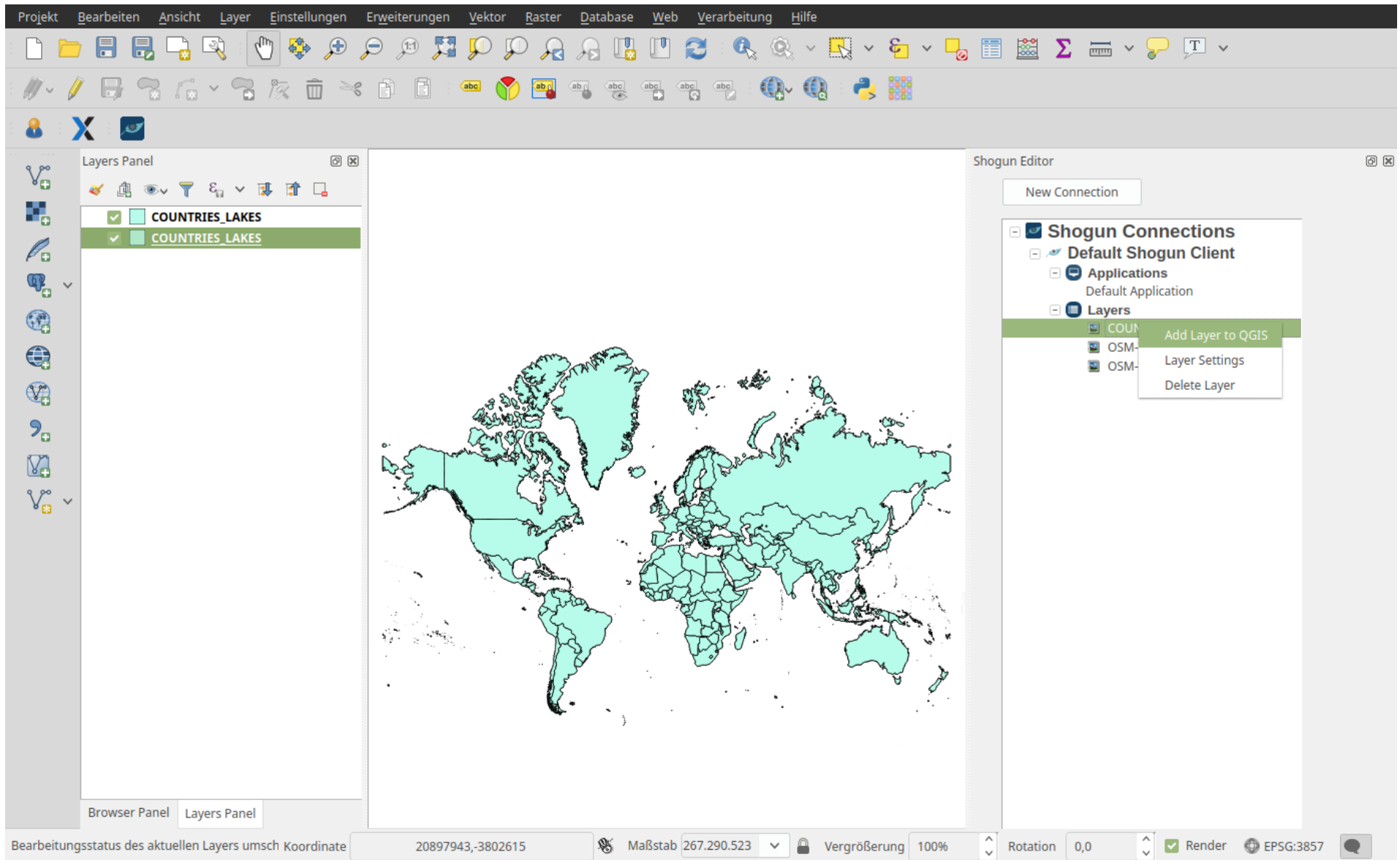
■ Wiese / Acker

■ Gebäude

■ Krankenhaus







# Ausblick

- Unterstützung weiterer/aller SHOGun Konfigurationen (z.B. Berechtigungen)
- Unterstützung von Raster Symbolisierung
- Unterstützung für Font Symbolisierung
- Unterstützung QGIS > 3.4
- Diverse Bugfixes für QGIS 3 (z.B. Einladen von Layern über WFS)

Vielen Dank

---

Fragen &  
Anmerkungen?

---

Impressum

# Impressum

## Autoren

**Torsten Brassat**

terrestris GmbH & Co. KG

Kölustr. 99

53111 Bonn

brassat@terrestris.de

## Lizenz

Diese Folien sind unter **CC BY-SA** veröffentlicht.

**Vortragsfolien, PDF-Version, git repository**