



Geodaten-Styling im GeoServer

FOSSGIS, 09.06.2021

Hannes Blitza

Daniel Koch



Über uns



Hannes Blitz

- M.Sc. Geographie
- Praktikum 2018, Masterarbeit 2018-2019
- Technischer Vertrieb, Anwendungsentwicklung, Schulungen



Daniel Koch

- M.Sc. Geographie
- Lead Developer @ terrestris
- Anwendungsentwicklung Frontend und Backend
- Consulting, Schulungen, Support



Ablauf Schulung / Workshop



- Wenig „Frontalunterricht“
- Fokus auf selbstständigem Lernen (natürlich mit Anleitung und Hilfestellung)
- Ziel: Jede/r Teilnehmer:in sollte am Ende in der Lage sein, die wichtigsten Schritte zur Gestaltung von Karten über SLD zu kennen
- Allgemein gilt: Bei Fragen einfach direkt nachhaken



- Kurzer Überblick zum GeoServer
 - Was genau macht eigentlich der GeoServer ?
 - Wie bekomme ich Daten in den GeoServer ?
 - Wie bekomme ich Karten aus dem GeoServer ?
- Wie gestalte ich meine Daten im GeoServer
 - Verfügbare Styling Formate
- SLD – „Styled Layer Descriptor“
- Praktische Übungen

GeoServer - Überblick



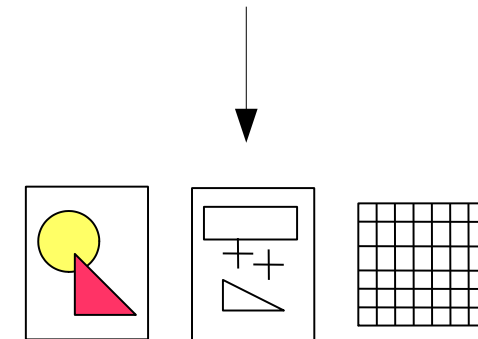
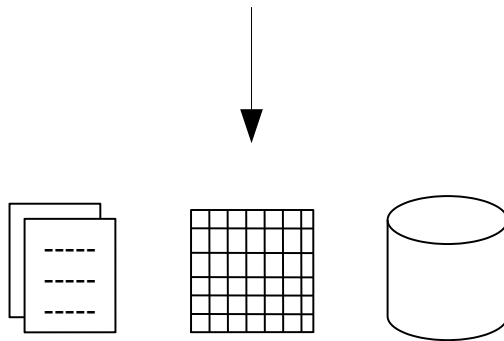
Generelle Informationsquellen

- Homepage und Neuigkeiten
 - <http://geoserver.org/>
- Nutzer-Dokumentation
 - <https://docs.geoserver.org/latest/en/user/>
 - <https://docs.geoserver.org/latest/en/user/styling/index.html#styling>
- SLD „Cookbook“
 - <https://docs.geoserver.org/latest/en/user/styling/sld/cookbook/index.html>
- Nutzer-Mailingliste
 - <https://sourceforge.net/p/geoserver/mailman/geoserver-users/>

GeoServer - Überblick

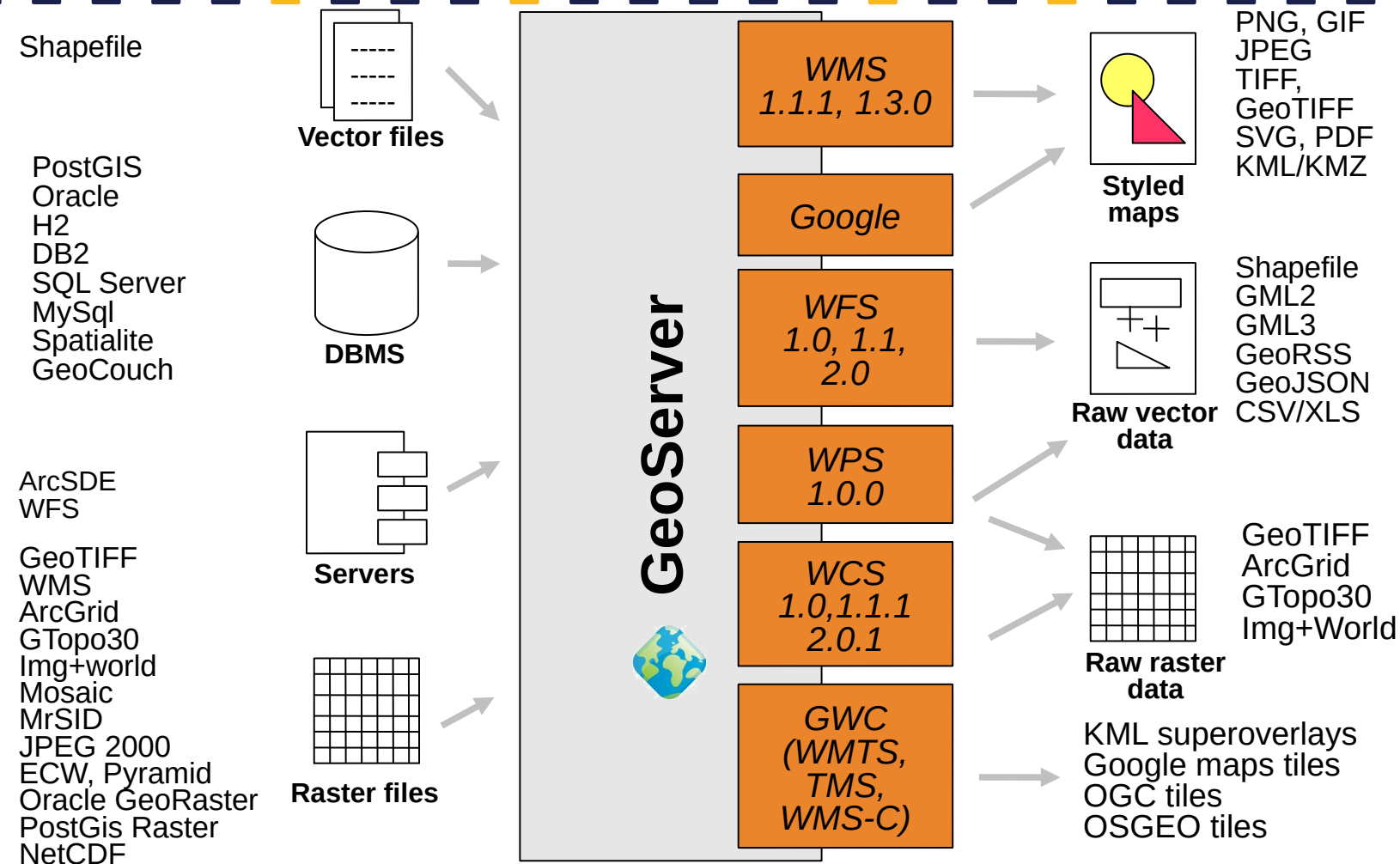
Was genau macht eigentlich der GeoServer ?

- Geodaten als Quelle einlesen und in für Endanwender nutzbare Formate ausliefern



GeoServer - Überblick

Formate und Protokolle





Wie bekomme ich Daten in den GeoServer ?

Im Wesentlichen:

- Über die Oberfläche die Datenquelle(n) im Bereich „Datenspeicher“ auswählen
- Beschreibung angeben, ggf. Konfiguration vornehmen
- Datenquelle speichern



Wie bekomme ich Karten aus dem GeoServer ?

Im Wesentlichen:

- Eingebundene Daten als Layer publizieren und mit einem Style verknüpfen
- Es stehen anschließend je nach Datensatz verschiedene OGC-konforme Dienste zur Verfügung (WMS, WFS, etc.)

GeoServer – Vorbereitungen



Bevor wir starten können, müssen wir eine Erweiterung für den GeoServer installieren, über die die Definition der Kartenstile vereinfacht wird (GeoStyler). Führen Sie hierfür bitte den folgenden Schritt im Terminal aus:

```
wget -q -O - \  
  https://terrestris.github.io/fossgis2021/workshops/geoserver-styling/install-  
geostyler.sh | \  
  bash
```

Anschließend kann der GeoServer über den folgenden Befehl gestartet werden:

```
sudo /usr/local/lib/geoserver/bin/startup.sh
```



1. Legen Sie einen neuen Arbeitsbereich unter dem Namen **STYLING** an (markieren Sie diesen auch als Default).

2. Legen Sie in diesem Arbeitsbereich einen neuen Datenspeicher unter dem Namen **NATURAL_EARTH** vom Typ **PostGIS** an. Nutzen Sie dabei die folgenden Verbindungsparameter:

- Host: localhost
- Port: 5432
- Database: natural_earth2
- Schema: public
- User: user
- Password: user



1. Erstellen Sie nun die folgenden Layer auf Basis der jeweiligen Tabellen:
 1. LAND (Tabelle ne_10m_land)
 2. OCEAN (Tabelle ne_10m_ocean)
 3. RIVERS (Tabelle ne_10m_rivers_lake_centerlines)
 4. POP_PLACES (Tabelle ne_10m_populated_places)
 5. ADMIN (Tabelle ne_10m_admin_1_states_provinces_shp)

GeoServer – Übungen III

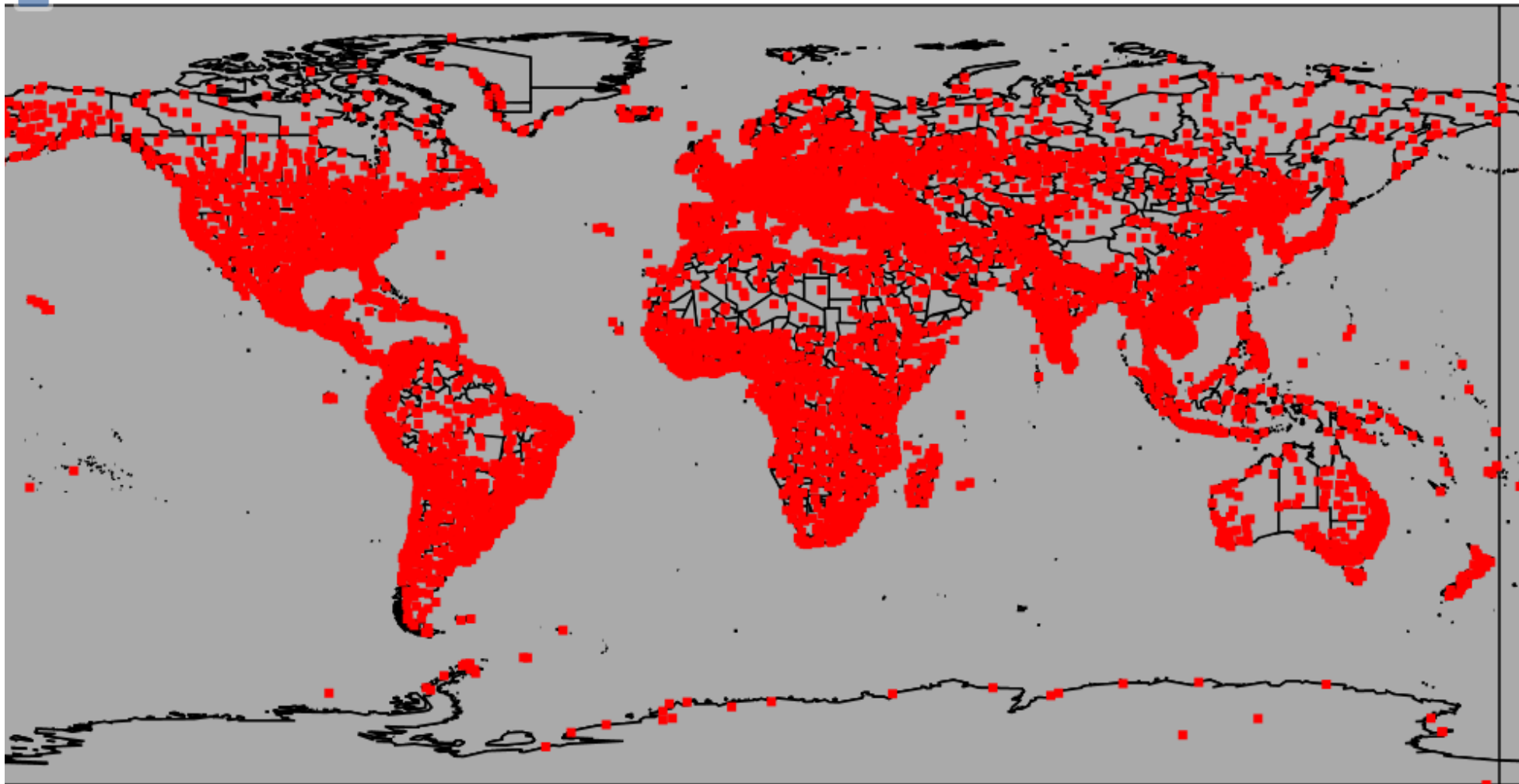


1. Erstellen Sie anschließend einen Gruppenlayer BACKGROUND und fügen Sie die neu erstellten Layer in der folgenden Reihenfolge hinzu:

1. OCEAN
2. LAND
3. RIVERS
4. ADMIN
5. POP_PLACES

2. Betrachten Sie diesen Layer anschließend in der Layer-Vorschau.

GeoServer – Zwischenfazit



Wie bekomme ich **schöne** Karten aus dem GeoServer ?

Im Wesentlichen:

- Bei diesem Workshop gut aufpassen :-)

Im Detail:

- Sich mit „Styled Layer Descriptor“ anfreunden und die Syntax und Möglichkeiten verstehen lernen
- Die verschiedenen Ressourcen zum Nachschlagen kennen und nutzen

Und dann

- Angepasste und kartographisch sinnvolle Ausgestaltung über das SLD vornehmen



Verfügbare Styling Formate

- SLD → XML basiert, Kernfunktionalität des GeoServers, extensiv, OGC-Standard
- CSS → muss als Extension hinzugefügt werden, kompakt
- YSLD → muss als Extension hinzugefügt werden, kompakt
- MBStyle → muss als Extension hinzugefügt werden, kompakt

Kurzzusammenfassung der verschiedenen Formate:

- <https://rawgit.com/terrestris/fossgis2018/master/talks/karten-gestalten-im-geoserver.html#/start>

GeoServer – Styling - SLD

```
1 <?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
2 <StyledLayerDescriptor version="1.0.0"
3   xsi:schemaLocation="http://www.opengis.net/sld StyledLayerDescriptor.xsd"
4   xmlns="http://www.opengis.net/sld"
5   xmlns:ogc="http://www.opengis.net/ogc"
6   xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink"
7   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
8   <!-- a named layer is the basic building block of an sld document -->
9
10  <NamedLayer>
11    <Name>Default Point</Name>
12    <UserStyle>
13      <!-- they have names, titles and abstracts -->
14
15      <Title>A boring default style</Title>
16      <Abstract>A sample style that just prints out a red square</Abstract>
17      <!-- FeatureTypeStyles describe how to render different features -->
18      <!-- a feature type for points -->
19
20      <FeatureTypeStyle>
21        <!-- FeatureTypeName>Feature</FeatureTypeName-->
22        <Rule>
23          <Name>Rule 1</Name>
24          <Title>RedSquare</Title>
25          <Abstract>A red fill with an 6 pixel size</Abstract>
26
27          <!-- like a linesymbolizer but with a fill too -->
28          <PointSymbolizer>
29            <Graphic>
30              <Mark>
31                <WellKnownName>square</WellKnownName>
32                <Fill>
33                  <CssParameter name="fill">#FF0000</CssParameter>
34                </Fill>
35              </Mark>
36              <Size>6</Size>
37            </Graphic>
38          </PointSymbolizer>
39        </Rule>
40      </FeatureTypeStyle>
41    </UserStyle>
42  </NamedLayer>
43 </StyledLayerDescriptor>
44
45
```

GeoServer – Styling - SLD

```
1 <?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
2 <StyledLayerDescriptor version="1.0.0"
3   xsi:schemaLocation="http://www.opengis.net/sld StyledLayerDescriptor.xsd"
4   xmlns="http://www.opengis.net/sld"
5   xmlns:ogc="http://www.opengis.net/ogc"
6   xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink"
7   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
```

- Headerzeile → Angaben zum Typ und zur Kodierung
- Haupt-Tag „StyledLayerDescriptor“
 - deklariert die Version und verwendbaren Funktionen / Syntax mittels
 - XML-NameSpaces (xmlns)
 - Enthält 1 bis n „NamedLayer“ und / oder „UserLayer“
- Schemata für Interessierte:
 - <http://schemas.opengis.net/sld/>
 - Werden zur Validierung des SLDs verwendet

GeoServer – Styling - SLD

```
10 <NamedLayer>
11   <Name>Default Point</Name>
12   <UserStyle>
13     <!-- they have names, titles and abstracts -->
14
15     <Title>A boring default style</Title>
16     <Abstract>A sample style that just prints out a red square</Abstract>
17     <!-- FeatureTypeStyles describe how to render different features -->
18     <!-- a feature type for points -->
19
```

- **NamedLayer** → für existierende Layer mit Daten, die bereits über WMS publiziert sind
 - Name → Der Name, mit dem das SLD später angesprochen werden kann
- **UserLayer** → Ein direkt im SLD selbstdefinierter Layer
 - Das SLD enthält sowohl die Daten als auch den Stil für die Ausgabe
 - Daten können mittels „InlineFeature“ (oder Remote) im GML Format definiert werden
- **NamedStyle**
 - Referenziert einen anderen Stil über dessen Namen
- **UserStyle**
 - Erlaubt das selbstdefinieren eines Stils

GeoServer – Styling - SLD

```
20 <FeatureTypeStyle>
21   <!--FeatureTypeName>Feature</FeatureTypeName-->
22   <Rule>
23     <Name>Rule 1</Name>
24     <Title>RedSquare</Title>
25     <Abstract>A red fill with an 6 pixel size</Abstract>
26
27     <!-- like a linesymbolizer but with a fill too -->
28     <PointSymbolizer>
29       <Graphic>
30         <Mark>
31           <WellKnownName>square</WellKnownName>
32           <Fill>
33             <CssParameter name="fill">#FF0000</CssParameter>
34           </Fill>
35         </Mark>
36         <Size>6</Size>
37       </Graphic>
38     </PointSymbolizer>
39   </Rule>
40
41 </FeatureTypeStyle>
```

- **FeatureTypeStyle** → Enthält Stildefinitionen für einen konkreten FeatureType
 - Kann mehrfach für (verschiedene) FeatureTypes definiert werden
 - Enthält eine Liste von „Rules“, was und wie in der Ausgabe dargestellt werden soll
 - GeoServer rendert die FeatureTypeStyles beginnend von unten nach oben

GeoServer – Styling - SLD

```
20 <FeatureTypeStyle>
21   <!--FeatureTypeName>Feature</FeatureTypeName-->
22   <Rule>
23     <Name>Rule 1</Name>
24     <Title>RedSquare</Title>
25     <Abstract>A red fill with an 6 pixel size</Abstract>
26
27     <!-- like a linesymbolizer but with a fill too -->
28     <PointSymbolizer>
29       <Graphic>
30         <Mark>
31           <WellKnownName>square</WellKnownName>
32           <Fill>
33             <CssParameter name="fill">#FF0000</CssParameter>
34           </Fill>
35         </Mark>
36         <Size>6</Size>
37       </Graphic>
38     </PointSymbolizer>
39   </Rule>
40
41 </FeatureTypeStyle>
```

- **Rule** → Enthält Maßstabsbegrenzungen, Filter und Symbolizer
 - Maßstäbe → „MinScaleDenominator“ und „MaxScaleDenominator“
 - Filter → Attributive oder räumliche Filter über „ogc:Filter“
 - Symbolizer → 1 bis n „Raster“- , „Point“- , „Line“- , „Polygon“- und „Textsymbolizer“

GeoServer – Styling - SLD

```
1 <?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
2 <StyledLayerDescriptor version="1.0.0"
3   xsi:schemaLocation="http://www.opengis.net/sld StyledLayerDescriptor.xsd"
4   xmlns="http://www.opengis.net/sld"
5   xmlns:ogc="http://www.opengis.net/ogc"
6   xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink"
7   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
8   <!-- a named layer is the basic building block of an sld document -->
9
10  <NamedLayer>
11    <Name>Default Point</Name>
12    <UserStyle>
13      <!-- they have names, titles and abstracts -->
14
15      <Title>A boring default style</Title>
16      <Abstract>A sample style that just prints out a red square</Abstract>
17      <!-- FeatureTypeStyles describe how to render different features -->
18      <!-- a feature type for points -->
19
20      <FeatureTypeStyle>
21        <!--FeatureTypeName>Feature</FeatureTypeName-->
22        <Rule>
23          <Name>Rule 1</Name>
24          <Title>RedSquare</Title>
25          <Abstract>A red fill with an 6 pixel size</Abstract>
26
27          <!-- like a linesymbolizer but with a fill too -->
28          <PointSymbolizer>
29            <Graphic>
30              <Mark>
31                <WellKnownName>square</WellKnownName>
32                <Fill>
33                  <CssParameter name="fill">#FF0000</CssParameter>
34                </Fill>
35              </Mark>
36              <Size>6</Size>
37            </Graphic>
38          </PointSymbolizer>
39        </Rule>
40      </FeatureTypeStyle>
41    </UserStyle>
42  </NamedLayer>
43 </StyledLayerDescriptor>
44
45
```

Zusammenfassend:

- Normalfall ist ein „NamedLayer“ mit einem „UserStyle“ und meist nur einem „FeatureTypeStyle“
- Häufig werden lediglich Anpassungen ab der Ebene „Rule“ vorgenommen, bzw. mehrere Rules definiert
- Kernelemente sind darin die Maßstabsbegrenzungen, Filter und Symbolizerkonfigurationen

GeoServer – Styling - SLD

Beispiel für Maßstabsbegrenzung

```
<FeatureTypeStyle>
  <!-- FeatureTypeName>Feature</FeatureTypeName-->
  <Rule>
    <Name>Rule 1</Name>
    <Title>RedSquare</Title>
    <Abstract>A red fill with an 6 pixel size</Abstract>
    <MinScaleDenominator>10000</MinScaleDenominator>
    <MaxScaleDenominator>50000</MaxScaleDenominator>
    <PointSymbolizer>
      <Graphic>
        <Mark>
          <WellKnownName>square</WellKnownName>
          <Fill>
            <CssParameter name="fill">#FF0000</CssParameter>
          </Fill>
        </Mark>
        <Size>6</Size>
      </Graphic>
    </PointSymbolizer>
  </Rule>
</FeatureTypeStyle>
```

<https://docs.geoserver.org/stable/en/user/styling/sld/reference/rules.html>

Wird nur der „*MinScaleDenominator*“ gesetzt, wird ab diesem Maßstab immer gerendert
Wird nur der „*MaxScaleDenominator*“ gesetzt, wird unterhalb dieses Maßstabes immer gerendert

GeoServer – Styling - SLD

Beispiel für einen attributiven Filter

```
<FeatureTypeStyle>
  <!-- FeatureTypeName>Feature</FeatureTypeName-->
  <Rule>
    <Name>Rule 1</Name>
    <Title>RedSquare</Title>
    <Abstract>A red fill with an 6 pixel size</Abstract>
    <ogc:Filter>
      <ogc:And>
        <ogc:PropertyIsEqualTo>
          <ogc:PropertyName>type</ogc:PropertyName>
          <ogc:Literal>city</ogc:Literal>
        </ogc:PropertyIsEqualTo>
        <ogc:PropertyIsGreaterThan>
          <ogc:PropertyName>population</ogc:PropertyName>
          <ogc:Literal>1000000</ogc:Literal>
        </ogc:PropertyIsGreaterThan>
      </ogc:And>
    </ogc:Filter>
    <PointSymbolizer>
      <Graphic>
        <Mark>
          <WellKnownName>square</WellKnownName>
          <Fill>
            <CssParameter name="fill">#FF0000</CssParameter>
          </Fill>
        </Mark>
        <Size>6</Size>
      </Graphic>
    </PointSymbolizer>
  </Rule>
```

Filtermöglichkeiten (<https://docs.geoserver.org/stable/en/user/styling/sld/reference/filters.html>)

```
<PropertyIsEqualTo>
<PropertyIsNotEqualTo>
<PropertyIsLessThan>
<PropertyIsLessThanOrEqualTo>
<PropertyIsGreaterThan>
<PropertyIsGreaterThanOrEqualTo>
<PropertyIsLike>
<PropertyIsNull>
<PropertyIsBetween>
<And>
<Or>
<Not>
<Add>
<Sub>
<Mul>
<Div>
<DWithin>
<Beyond>
<BBOX>
<Intersects>
<Equals>
<Disjoint>
<Touches>
<Within>
<Overlaps>
<Crosses>
<Intersects>
<Contains>
```


GeoServer – Styling - SLD

Beispiel für einen räumlichen Filter

```
<FeatureTypeStyle>
  <!-- FeatureTypeName>Feature</FeatureTypeName-->
  <Rule>
    <Name>Rule 1</Name>
    <Title>RedSquare</Title>
    <Abstract>A red fill with an 6 pixel size</Abstract>
    <ogc:Filter>
      <ogc:BBOX>
        <ogc:PropertyName>GEOMETRY</ogc:PropertyName>
        <gml:Box srsName="urn:x-ogc:def:crs:EPSG:4326">
          <gml:coord>
            <gml:X>-10</gml:X> <gml:Y>0</gml:Y>
          </gml:coord>
          <gml:coord>
            <gml:X>10</gml:X> <gml:Y>10</gml:Y>
          </gml:coord>
        </gml:Box>
      </ogc:BBOX>
    </ogc:Filter>
    <PointSymbolizer>
      <Graphic>
        <Mark>
          <WellKnownName>square</WellKnownName>
          <Fill>
            <CssParameter name="fill">#FF0000</CssParameter>
          </Fill>
        </Mark>
        <Size>6</Size>
      </Graphic>
    </PointSymbolizer>
  </Rule>
</FeatureTypeStyle>
```

<https://docs.geoserver.org/stable/en/user/styling/sld/reference/filters.html>

GeoServer – Styling - SLD



Beispiel für einen LineSymbolizer

```
<Rule>  
  <Name>Rule 1</Name>  
  <Title>RedSquare</Title>  
  <Abstract>A red fill with an 6 pixel size</Abstract>  
  <LineSymbolizer>  
    <Stroke>  
      <CssParameter name="stroke">#000000</CssParameter>  
      <CssParameter name="stroke-width">3</CssParameter>  
    </Stroke>  
  </LineSymbolizer>  
</Rule>
```

<https://docs.geoserver.org/latest/en/user/styling/sld/reference/linesymbolizer.html>

GeoServer – Styling - SLD



Beispiel für einen PolygonSymbolizer

```
<Rule>
  <Name>Rule 1</Name>
  <Title>RedSquare</Title>
  <Abstract>A red fill with an 6 pixel size</Abstract>
  <PolygonSymbolizer>
    <Fill>
      <CssParameter name="fill">#000080</CssParameter>
    </Fill>
  </PolygonSymbolizer>
</Rule>
```

<https://docs.geoserver.org/latest/en/user/styling/sld/reference/polygonsymbolizer.html>

GeoServer – Styling - SLD



Beispiel für einen RasterSymbolizer

```
<Rule>  
  <Name>Rule 1</Name>  
  <Title>RedSquare</Title>  
  <Abstract>A red fill with an 6 pixel size</Abstract>  
  <RasterSymbolizer>  
    <ColorMap>  
      <ColorMapEntry color="#008000" quantity="70" />  
      <ColorMapEntry color="#663333" quantity="256" />  
    </ColorMap>  
  </RasterSymbolizer>  
</Rule>
```

<https://docs.geoserver.org/latest/en/user/styling/sld/reference/rastersymbolizer.html>

GeoServer – Styling - SLD

Beispiel für einen TextSymbolizer

```
<Rule>
  <Name>Rule_1</Name>
  <Title>RedSquare</Title>
  <Abstract>A red fill with an 6 pixel size</Abstract>
  <TextSymbolizer>
    <Geometry>
      <ogc:PropertyName>geometry</ogc:PropertyName>
    </Geometry>
    <Label>
      <ogc:PropertyName>name</ogc:PropertyName>
    </Label>
    <Font>
      <CssParameter name="font-family">
        <ogc:Literal>SansSerif.plain</ogc:Literal>
      </CssParameter>
      <CssParameter name="font-size">
        <ogc:Literal>9</ogc:Literal>
      </CssParameter>
      <CssParameter name="font-style">
        <ogc:Literal>italic</ogc:Literal>
      </CssParameter>
    </Font>
    <Halo>
      <Radius>
        <ogc:Literal>2</ogc:Literal>
      </Radius>
      <Fill>
        <CssParameter name="fill">
          <ogc:Literal>#FFFFFF</ogc:Literal>
        </CssParameter>
        <CssParameter name="fill-opacity">
          <ogc:Literal>1</ogc:Literal>
        </CssParameter>
      </Fill>
    </Halo>
    <VendorOption name="maxDisplacement">10</VendorOption>
    <VendorOption name="spaceAround">5</VendorOption>
    <VendorOption name="group">yes</VendorOption>
    <VendorOption name="labelAllGroup">true</VendorOption>
  </TextSymbolizer>
</Rule>
```

<https://docs.geoserver.org/latest/en/user/styling/sld/reference/textsymbolizer.html>
<https://docs.geoserver.org/latest/en/user/styling/sld/reference/labeling.html>



VendorOptions

- Erweiterung der SLD Spezifikation um zusätzliche Funktionalitäten
- GeoServer bietet vor allem für Beschriftungen eine Reihe dieser VendorOptions an
 - Diese VendorOptions sind GeoServer spezifisch, funktionieren also nur über den GeoServer
- Möglichkeiten und Beispiele:
 - <https://docs.geoserver.org/latest/en/user/styling/sld/reference/labeling.html>

GeoServer – SLD Übungsaufgabe Hinweise



- Selbstständiges Entwerfen eigener SLD Stile anhand der nachfolgenden Aufgaben
- Es gibt keinen festgelegten Weg ans Ziel zu kommen, verschiedene Lösungen möglich
- Diskussion und Besprechung verschiedener Lösungsansätze

GeoServer – SLD Übungsaufgabe I



1. Definieren Sie zunächst einen Stil für den Layer **LAND**. Wählen Sie hierfür eine dezente Hintergrundfarbe (z.B. hellgrau) sowie eine passende Konturfarbe („StrokeColor“) (z.B. weiß oder schwarz). Wählen Sie als Namen ebenfalls **LAND** (im Arbeitsbereich **STYLING**) und weisen Sie den Stil dem Layer (bzw. Gruppenlayer) hinzu.
2. Definieren Sie anschließend einen Stil für den Layer **OCEAN**. Wählen Sie hierfür eine dezente Hintergrundfarbe (z.B. hellblau) sowie eine passende Konturfarbe („StrokeColor“) (z.B. weiß oder schwarz). Wählen Sie als Namen ebenfalls **OCEAN** (im Arbeitsbereich **OCEAN**) und weisen Sie den Stil dem Layer (bzw. Gruppenlayer) hinzu.

GeoServer – SLD Übungsaufgabe II



1. Aktuell verdecken die Landesgrenzen des Layers **ADMIN** den Layer **LAND**. Wie kann dies behoben werden? Entwerfen Sie einen entsprechenden Stil, der die Grenzen gestrichelt darstellt ohne die anderen Layer zu überdecken.
2. Weisen Sie dem Layer **RIVERS** einen Stil **RIVERS** zu, der die Flüsse entsprechend darstellt und stellen Sie den Namen des Flusses über ein Label dar (`{{name}}`). Die Flüsse sollen ab $< 1:10.000.000$ zu sehen sein, die Labels ab $< 1:5.000.000$.
3. Stellen Sie den jeweiligen Ländernamen als Textlabel dar mit einer Schriftart ihrer Wahl. Die Ländernamen sollen nur im Maßstab $> 1:5.000.000$ zu sehen sein.

Bonus: Stellen Sie den Namen in Großbuchstaben und mit einem Halo-Effekt dar.


GeoServer – SLD Übungsaufgabe II Lösung

```
7 <NamedLayer>
8 <Name>admin0</Name>
9 <UserStyle>
10 <Title>A light grey polygon style</Title>
11 <FeatureTypeStyle>
12 <Rule>
13 <Title>light grey polygon</Title>
14 <PolygonSymbolizer>
15 <Fill>
16 <CssParameter name="fill">#cccccc</CssParameter>
17 </CssParameter>
18 </Fill>
19 <Stroke>
20 <CssParameter name="stroke">#ffffff</CssParameter>
21 <CssParameter name="stroke-width">0.5</CssParameter>
22 </Stroke>
23 </PolygonSymbolizer>
24 </Rule>
25 <Rule>
26 <Name>label</Name>
27 <MinScaleDenominator>4000000</MinScaleDenominator>
28 <TextSymbolizer>
29 <Label>
30 <ogc:Function name="strToUpperCase">
31 <ogc:PropertyName>ADMIN</ogc:PropertyName>
32 </ogc:Function>
33 </Label>
34 <Font>
35 <CssParameter name="font-family">Laksaman</CssParameter>
36 <CssParameter name="font-weight">bold</CssParameter>
37 </Font>
38 <Halo>
39 <Radius>2</Radius>
40 <Fill>
41 <CssParameter name="fill">#FFFFFF</CssParameter>
42 </Fill>
43 </Halo>
44 <Priority>
45 <ogc:PropertyName>POP_EST</ogc:PropertyName>
46 </Priority>
47 <VendorOption name="spaceAround">-10</VendorOption>
48 </TextSymbolizer>
49 </Rule>
50 </FeatureTypeStyle>
51 </UserStyle>
52 </NamedLayer>
53 </StyledLayerDescriptor>
```



GeoServer – SLD Übungsaufgabe III



1. Ergänzen Sie die Label-Rule der Flussnamen, so dass die Labels entlang der Liniengeometrie gerendert werden (Tipp: VendorOption).
2. Definieren Sie einen quadratischen Punktstil für den Layer ne_10m_populated_places. Erstellen Sie einen Attribut-basierten Filter, der nur Millionenstädte anzeigt (Attribut POP_MAX).
3. Fügen Sie Labels mit dem Stadtnamen hinzu (Attribut name_de). Das Label soll rechts vom Symbol angezeigt werden (Tipp: LabelPlacement, Displacement).
4. Definieren Sie eine eigene Stilregel für Hauptstädte (Attribut ADM0CAP). Das Symbol soll wie folgt aussehen: 
5. Fügen Sie den Hauptstädten ebenfalls ein Textlabel mit fett-gedruckter Schrift hinzu.

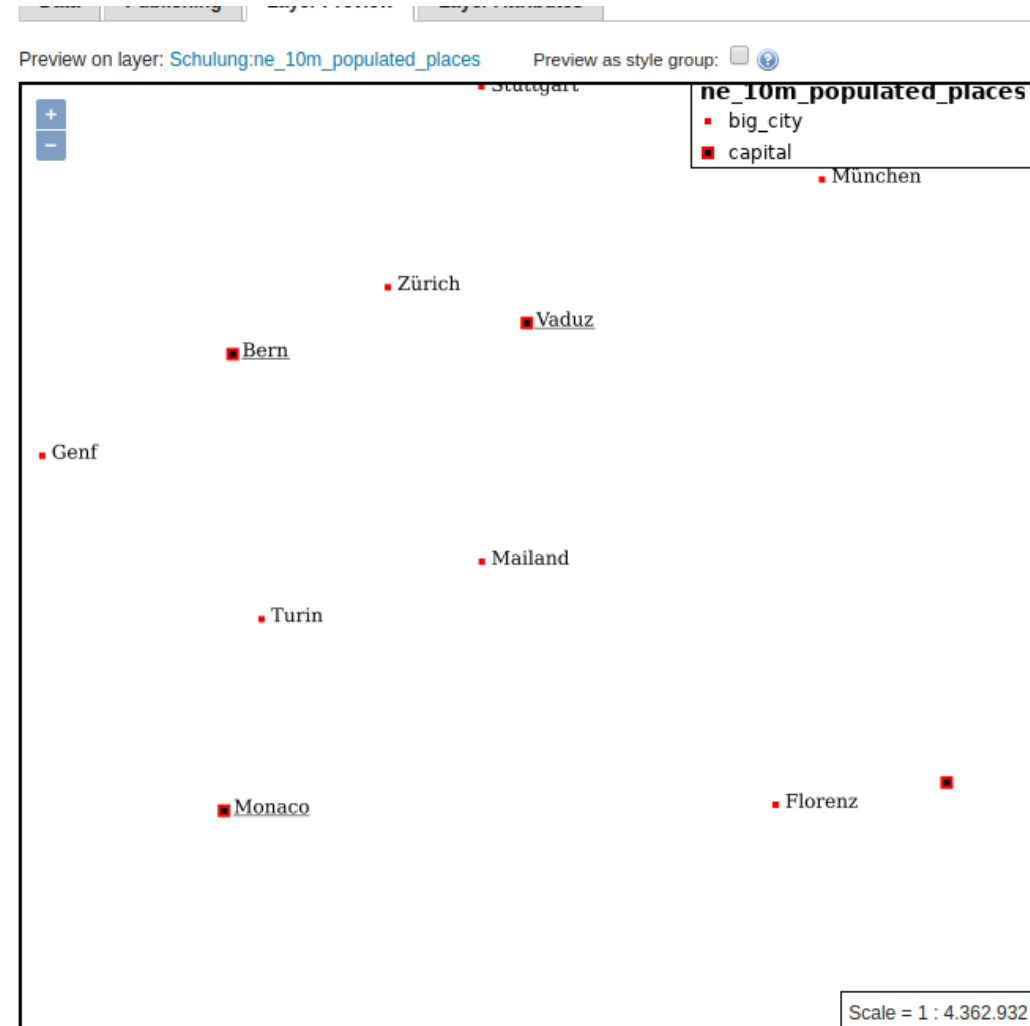
GeoServer – SLD Übungsaufgabe III Lösung

```
7 <NamedLayer>
8 <Name>cities</Name>
9 <UserStyle>
10 <Title>city_classification</Title>
11 <FeatureTypeStyle>
12 <Rule>
13 <Title>big_city</Title>
14 <ogc:Filter>
15 <ogc:PropertyIsGreaterThanOrEqualTo>
16 <ogc:PropertyName>POP_MAX</ogc:PropertyName>
17 <ogc:Literal>1000000</ogc:Literal>
18 </ogc:PropertyIsGreaterThanOrEqualTo>
19 </ogc:Filter>
20 <MaxScaleDenominator>6000000</MaxScaleDenominator>
21 <PointSymbolizer>
22 <Graphic>
23 <Mark>
24 <WellKnownName>square</WellKnownName>
25 <Fill>
26 <CssParameter name="fill">#ff0000</CssParameter>
27 </Fill>
28 </Mark>
29 <Size>4</Size>
30 </Graphic>
31 </PointSymbolizer>
32 <TextSymbolizer>
33 <Label>
34 <ogc:PropertyName>name_de</ogc:PropertyName>
35 </Label>
36 <LabelPlacement>
37 <PointPlacement>
38 <Displacement>
39 <DisplacementX>6</DisplacementX>
40 <DisplacementY>0</DisplacementY>
41 </Displacement>
42 </PointPlacement>
43 </LabelPlacement>
44 <Fill>
45 <CssParameter name="fill">#000000</CssParameter>
46 </Fill>
47 </TextSymbolizer>
48 </Rule>
```



GeoServer – SLD Übungsaufgabe II Lösung

```
49 <Rule>
50   <Name>capital</Name>
51   <ogc:Filter>
52     <ogc:PropertyIsEqualTo>
53       <ogc:PropertyName>ADM0CAP</ogc:PropertyName>
54       <ogc:Literal>1</ogc:Literal>
55     </ogc:PropertyIsEqualTo>
56   </ogc:Filter>
57   <MaxScaleDenominator>10000000</MaxScaleDenominator>
58   <PointSymbolizer>
59     <Graphic>
60       <Mark>
61         <WellKnownName>square</WellKnownName>
62         <Fill>
63           <CssParameter name="fill">#ff0000</CssParameter>
64         </Fill>
65       </Mark>
66       <Size>8</Size>
67     </Graphic>
68   </PointSymbolizer>
69   <PointSymbolizer>
70     <Graphic>
71       <Mark>
72         <WellKnownName>square</WellKnownName>
73         <Fill>
74           <CssParameter name="fill">#000000</CssParameter>
75         </Fill>
76       </Mark>
77       <Size>4</Size>
78     </Graphic>
79   </PointSymbolizer>
80   <TextSymbolizer>
81     <Label>
82       <ogc:PropertyName>name_de</ogc:PropertyName>
83     </Label>
84     <LabelPlacement>
85       <PointPlacement>
86         <Displacement>
87           <DisplacementX>6</DisplacementX>
88           <DisplacementY>0</DisplacementY>
89         </Displacement>
90       </PointPlacement>
91     </LabelPlacement>
92     <Fill>
93       <CssParameter name="fill">#000000</CssParameter>
94     </Fill>
95     <VendorOption name="underlineText">true</VendorOption>
96   </TextSymbolizer>
97 </Rule>
98 </FeatureTypeStyle>
99 </UserStyle>
100 </NamedLayer>
101 </StyledLayerDescriptor>
102
```



GeoServer – SLD Übungsaufgabe III



Was lässt sich noch optimieren?

GeoServer – SLD Übungsaufgabe IV



1. Laden Sie eine beliebige SRTM-Kachel herunter (<http://srtm.csi.cgiar.org/srtmdata/>), fügen Sie diese als neuen Datenspeicher hinzu (GeoTiff) und publizieren sie den SRTM-Layer.
2. Finden Sie die Max- und Min-Werte des Raster heraus (z.B. mittels QGIS).
3. Definieren Sie einen neuen Rasterstil und erstellen sie eine fünfstufige ColorMap in gleichmäßigen Intervallen.
Tipp: <https://docs.geoserver.org/stable/en/user/styling/sld/cookbook/rasters.html>

GeoServer – SLD Übungsaufgabe IV

Font 12pt Height 300px

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <StyledLayerDescriptor xmlns="http://www.opengis.net/sld"
3   xmlns:ogc="http://www.opengis.net/ogc" xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink"
4   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
5   xsi:schemaLocation="http://www.opengis.net/sld
6     http://schemas.opengis.net/sld/1.0.0/StyledLayerDescriptor.xsd" version="1.0.0">
7   <NamedLayer>
8     <Name>srtm</Name>
9     <UserStyle>
10      <Title>A raster style</Title>
11      <FeatureTypeStyle>
12        <Rule>
13          <RasterSymbolizer>
14            <Opacity>1.0</Opacity>
15            <ColorMap>
16              <ColorMapEntry color="#00bfff" quantity="0" />
17              <ColorMapEntry color="#40ff00" quantity="291" />
18              <ColorMapEntry color="#ffbf00" quantity="479" />
19              <ColorMapEntry color="#cf7f2f" quantity="666" />
20              <ColorMapEntry color="#000000" quantity="854" />
21            </ColorMap>
22          </RasterSymbolizer>
23        </Rule>
24      </FeatureTypeStyle>
25    </UserStyle>
26  </NamedLayer>
27</StyledLayerDescriptor>
```

Data

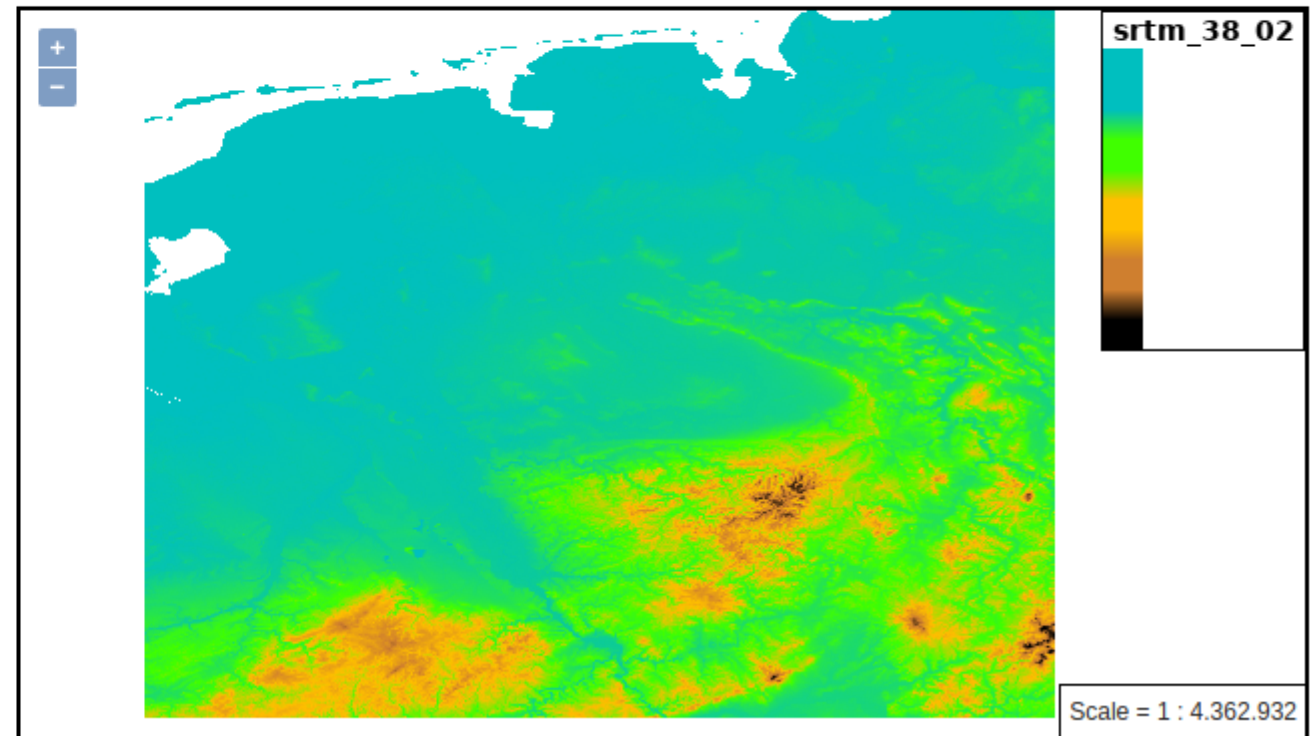
Publishing

Layer Preview

Layer Attributes

Preview on layer: [Schulung:srtm_38_02](#)

Preview as style group: ☐ ?





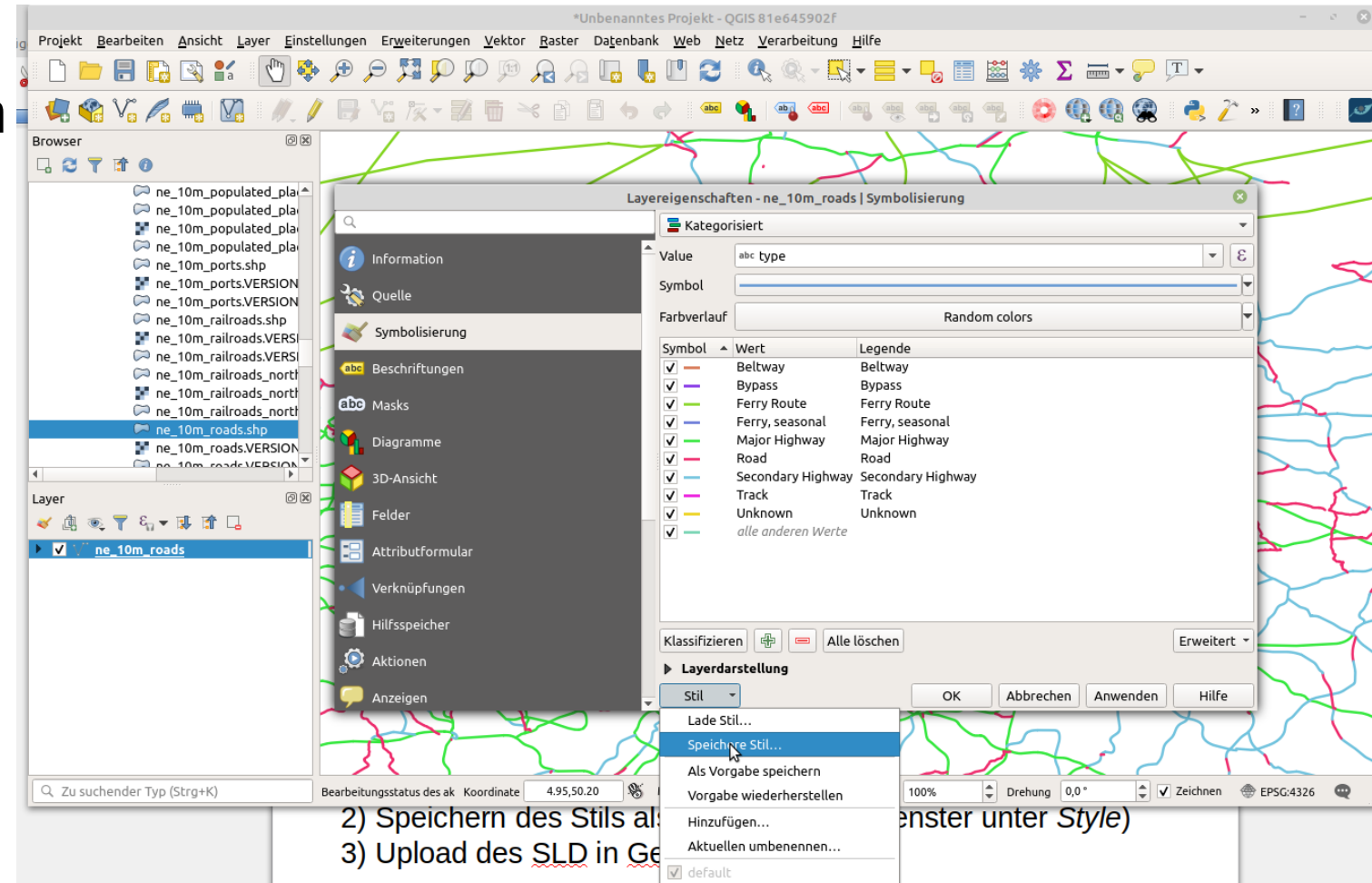
Beschriftungen in GeoServer

- VendorOptions des GeoServers helfen dabei, Beschriftungen optimal zu setzen
- Beschriftungen können z.B.
 - versetzt werden (*PerpendicularOffset*)
 - kombiniert werden (*composing*)
 - mit Prioritäten versehen werden (*Priority*, *conflictResolution*)
 - freigestellt werden (*spaceAround*)
 - hinsichtlich Wiederholung (*repeat*) und maximalem Versatz (*maxDisplacement*) konfiguriert werden
 - Einer Linie folgen und sich dabei konfigurabel „biegen“ (*followLine*, *maxAngleDelta*)

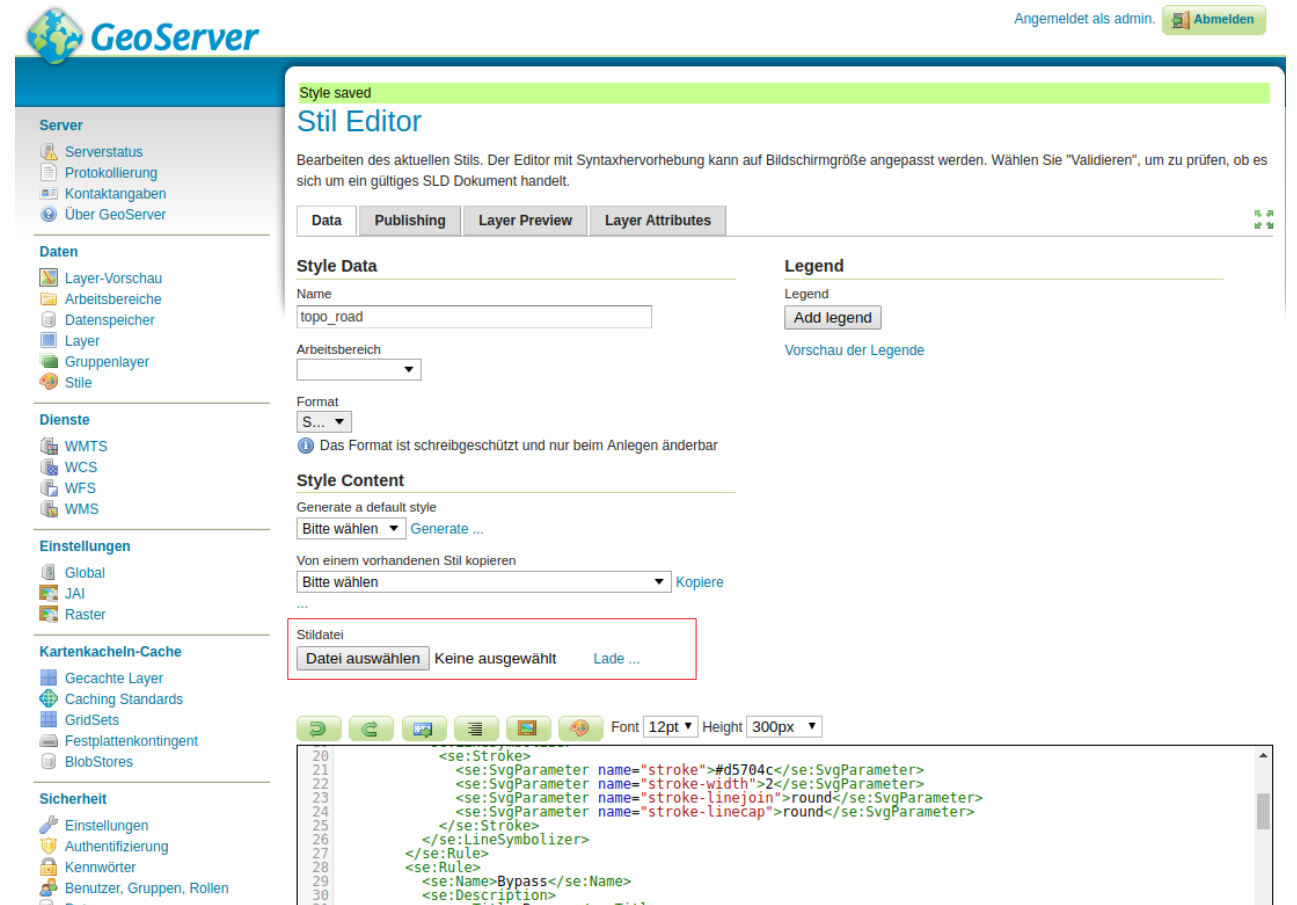
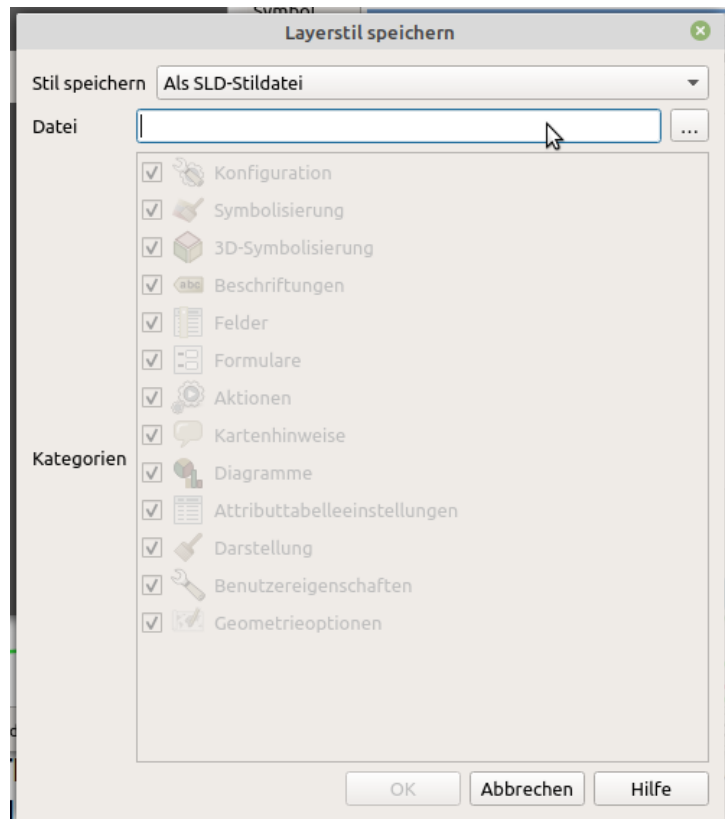
<https://docs.geoserver.org/latest/en/user/styling/sld/reference/labeling.html>

Zusammenspiel mit QGIS

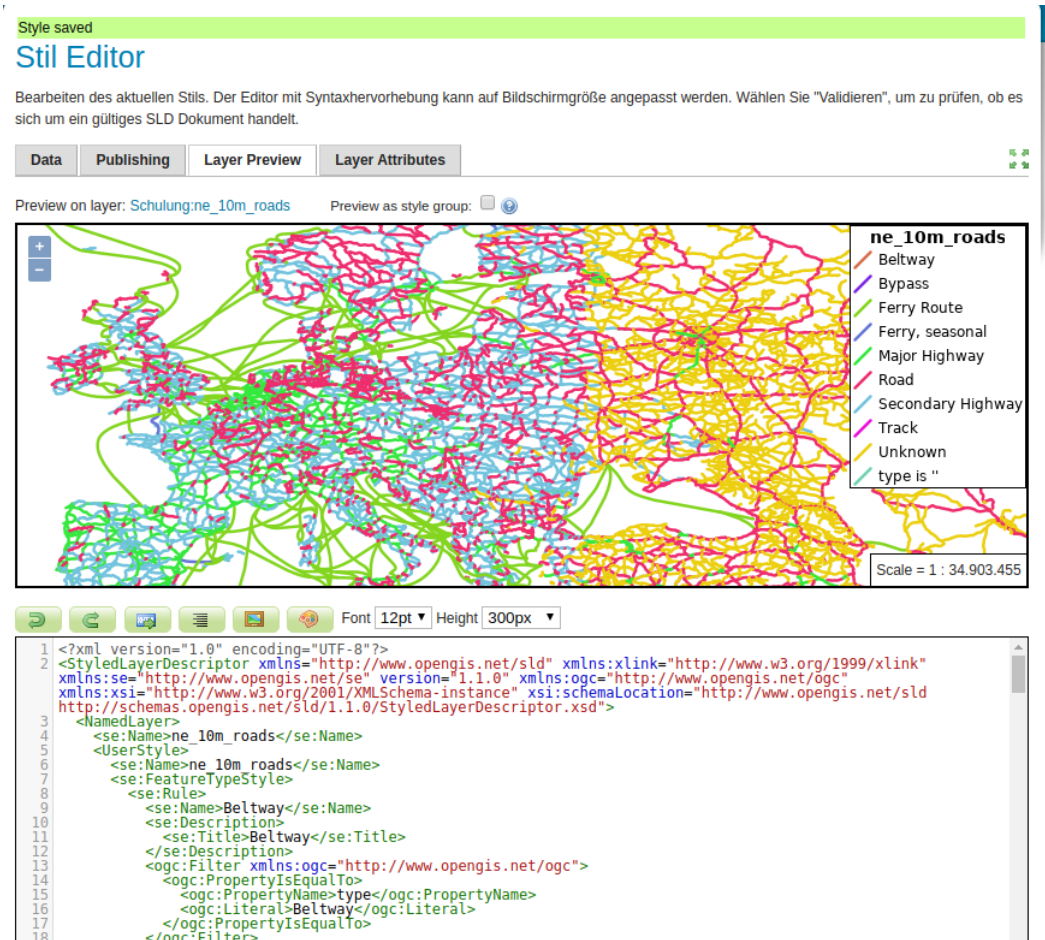
- **Prinzipiell:** QGIS-Stile können nahezu 1:1 in GeoServer übernommen werden
- QGIS >3.10 und GeoServer >2.13.x
- Nicht alle Optionen von QGIS können vom GeoServer verstanden werden, bspw. shapeburst fill bei Polygonen



Zusammenspiel mit QGIS



Zusammenspiel mit QGIS



Limitierungen

- QGIS-Symbole
- Spezielle Fülleffekte
- Spezielle Texteffekte
- QGIS-Punktverdrängung /-häufung
- Heatmap
- ...



Editoren und Hilfsmittel

- Stile in QGIS generieren und als SLD exportieren
- Stile in gvSIG generieren und als SLD exportieren
- **GeoStyler - Demo**
 - <https://geostyler.github.io/geostyler-demo/>
- **GeoStyler Plugin im GeoServer**
 - <https://docs.geoserver.org/latest/en/user/community/geostyler/index.html>
- **Maputnik** (nur für MBStyles)



Vielen Dank für das Interesse!

blitza@terrestris.de | koch@terrestris.de